Joybee GP2
Proiettore Mini
Manuale Utente

Sommario

Istruzioni importanti per la sicurezza 3

Introduzione 7

Caratteristiche del proiettore 7
Contenuti della confezione.....8
Veduta esteriore del proiettore.....9
Tasti di controllo e funzione 10

Collocazione del proiettore 15

Ottenere le dimensioni volute per l'immagine proiettata.....15

Collegamento 17

Collegamento dell'alimentazione.....17
Collegamento ad un computer 18
Collegamento di dispositivi d'origine video.....20
Collegamento di dispositivi d'origine HDMI 21
Collegamento di dispositivi d'origine video a componenti 22
Collegamento di un dispositivo di sorgente Video Composite.....23
Collegamento di dispositivi iPhone/iPod 24
Collegamento delle casse esterne.....25
Collegamento ad un dispositivo esterno d'archiviazione 26
Riproduzione audio usando il proiettore 28

Funzionamento 29

Avvio del proiettore.....29
Cambio del segnale d'ingresso.....29
Regolazione dell'immagine proiettata 30
Nascondere le immagini.....31
Protezione del proiettore 32
Aggiornamento del firmware.....34
Selezione delle proporzioni.....34
Ottimizzazione dell'immagine.....35
Funzionamento ad altitudini elevate... 37
Regolazione del sonoro 37
Riproduzione dei file con iPhone/iPod39
Visualizzazione di immagini del PC o di dispositivi d'origine video 44
Uso dei menu PC/Video 45
Visualizzazione di file della memoria interna, chiavetta USB e scheda SD 47
Uso dello streaming USB.....57
Uso del menu Impostazioni.....59
Spegnimento del proiettore.....63

Manutenzione 64

Cura del proiettore 64

Risoluzione dei problemi 66

Specifiche tecniche 67

Specifiche del proiettore.....67
Dimensioni 69
Tabella temporizzazioni 69
Temporizzazioni supportate per ingresso HDMI 70

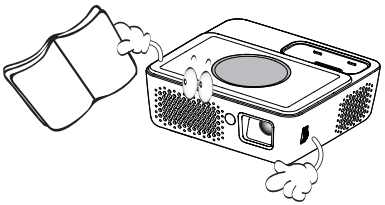
Garanzia e Informazioni sul copyright 72

Istruzioni importanti per la sicurezza

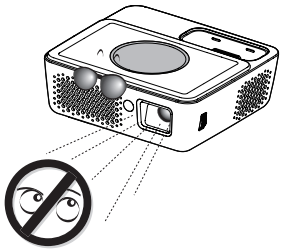
Questo proiettore è stato progettato e tesato per soddisfare i più recenti standard di sicurezza relativi alle attrezzature IT (Information Technology). Tuttavia, per garantire l'uso in sicurezza del prodotto, è importante seguire le istruzioni riportate in questo manuale e indicate sul prodotto stesso.

Istruzioni sulla sicurezza

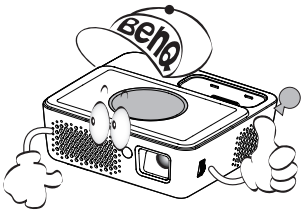
1. **Leggere questo manuale prima di usare il proiettore.** Conservarlo per riferimenti futuri.



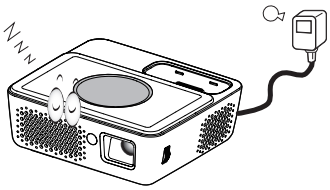
2. **Non guardare direttamente nell'obiettivo del proiettore durante l'uso.** Il raggio di luce intensa può provocare danni alla vista.



3. **Fare riferimento a personale di servizio qualificato per le riparazioni.**



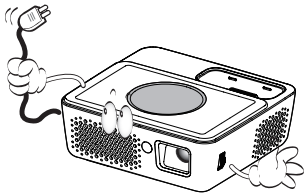
4. In alcuni Paesi, la tensione di linea NON è stabile. Questo proiettore è progettato per funzionare in sicurezza con una tensione nominale di 19 Volt DC, però può guastarsi se si verificano picchi di corrente di ±10 Volt. **Nelle zone soggette a variazioni o cadute di tensione, si consiglia di collegare il proiettore ad uno stabilizzatore di tensione, un limitatore di sovratensione oppure ad un gruppo di continuità (UPS).**



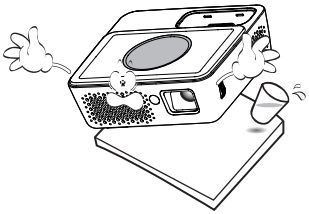
5. Non bloccare l'obiettivo del proiettore con alcun oggetto quando il proiettore è in funzione, perché l'oggetto potrebbe scaldarsi e deformarsi e perfino incendiarsi.

Istruzioni sulla sicurezza (segue)

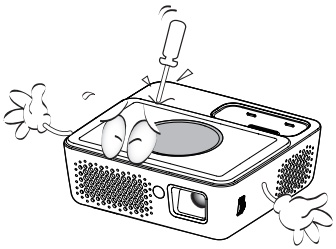
6. Non sostituire mai componente elettronico se il proiettore non è scollegato dalla presa di corrente.



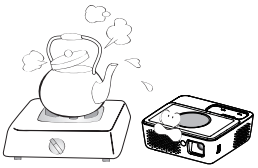
7. Non sistemare il prodotto su di un carrello, supporto, o tavolo instabile. Il prodotto potrebbe cadere e subire seri danni.

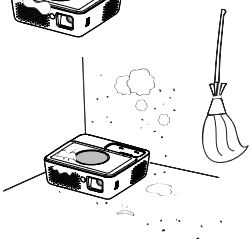


8. Non tentare di smontare questo proiettore. All'interno ci sono alte tensioni che, se toccate, possono essere letali. Fare riferimento solo a personale qualificato per tutti i tipi di riparazione.



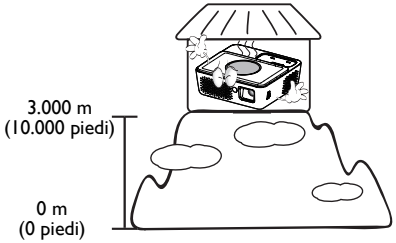
9. Quando il proiettore è in funzione dalla griglia di ventilazione possono essere emessi odori e aria calda. Questo è un fenomeno normale e non un difetto del prodotto.
10. Non collocare questo proiettore in nessuno degli ambienti che seguono.
    - Spazi confinati o poco ventilati. Lasciare uno spazio libero di almeno 50 cm dalle pareti e permettere all'aria di circolare liberamente attorno al proiettore.
    - Luoghi dove le temperature possono diventare eccessivamente alte, come all'interno di un'automobile con tutti i finestrini chiusi.
    - Luoghi dove l'umidità eccessiva, la polvere o il fumo delle sigarette può contaminare i componenti ottici, provocando una minore durata del prodotto e l'oscuramento delle immagini.



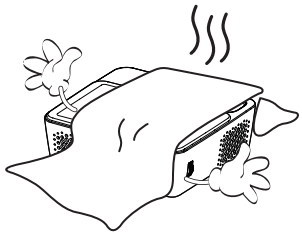


Istruzioni sulla sicurezza (segue)

- Luoghi vicini ad allarmi antincendio.
- Ambienti con temperature superiori a 40°C / 104°F.
- Luoghi dove l'altitudine è superiore a 3.000 m (10.000 piedi).

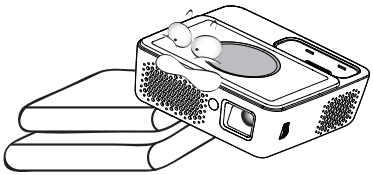


11. Non bloccare le aperture di ventilazione.
    - Non collocare questo proiettore su coperte, lenzuola o altre superfici morbide.
    - Non coprire il proiettore con un panno o altri oggetti.
    - Non collocare materiali infiammabili vicino al proiettore.

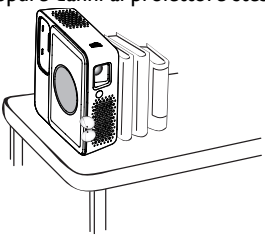


Se i fori di ventilazione sono ostruiti, il surriscaldamento del proiettore può provocare un incendio.

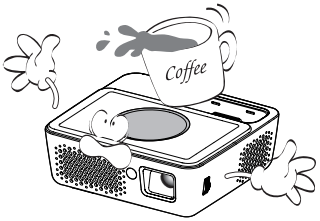
12. Collocare sempre il proiettore su una superficie piana e orizzontale quando è in uso.

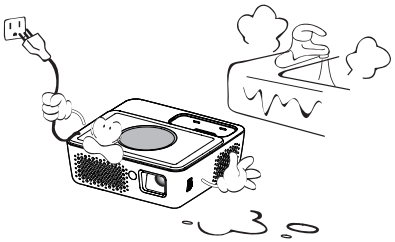


13. Non collocare il proiettore verticalmente su un lato. Diversamente il proiettore può cadere e provocare lesioni alle persone oppure danni al proiettore stesso.



14. Non salire sul proiettore, né appoggiarvi sopra oggetti. Diversamente, oltre ai danni fisici al proiettore, si possono provocare incidenti e possibili lesioni.



Istruzioni sulla sicurezza (segue)	
15. Non collocare liquidi vicino o sopra al proiettore. Eventuali infiltrazioni di liquidi possono provocare guasti al proiettore. Se il proiettore si bagna, scollegare il cavo d'alimentazione dalla presa a muro e contattare BenQ per richiedere la riparazione del proiettore. 	

Introduzione

Caratteristiche del proiettore

Il proiettore integra un sistema di proiezione ottico ad alte prestazioni e un design intuitivo, che garantisce estrema affidabilità e facilità d'uso.

Il proiettore presenta le seguenti caratteristiche.

- **Illuminazione avanzata a LED**
  I LED lunga durata forniscono una maggiore durata rispetto alle lampade tradizionali.
- **Motore ottico con tecnologia DLP**
  Risoluzione WXGA ed immagini luminose.
- **Varie funzioni utili**
  Supporto di: iPhone/lettore iPod, lettore multimediale, visualizzatore di documenti, memoria interna, scheda SD, chiavetta USB, visualizzazione USB.
- **Facile da trasportare**
  Il proiettore è piccolo e leggero, utilissimo per viaggi di lavoro ed attività di ricreazione. Si possono visualizzare documenti, video e foto ovunque.
- **Diverse porte d'ingresso**
  Diverse porte d'ingresso, includendo PC, AV, HDMI, USB e scheda SD per fornire flessibilità di collegamento con i dispositivi periferici.
- **Ingresso ed uscita audio**
  Dotato di 2 casse 2W con porte ingresso RCA, connettore ingresso mini e connettore uscita audio.
- **Comode voci di menu**
  Il semplice menu è usato per tutti i tipi di operazione, agevolando l'uso del proiettore.

☞
- **La luminosità apparente dell'immagine proiettata varierà in base alle condizioni di luce dell'ambiente, dalle ipostazioni di luminosità/contrasto del segnale d'ingresso selezionato e dalle proporzioni relative alla distanza di proiezione.**
- **La luminosità della lampada diminuirà nel tempo e può variare in base alle specifiche dei produttori di lampade. Questo è un fenomeno normale e previsto.**

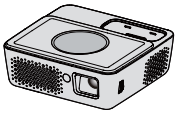
Contenuti della confezione

Disimballare con cura e verificare che siano presenti tutti gli articoli elencati di seguito. Rivolgersi al rivenditore se manca uno o più articoli.

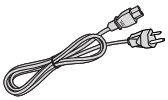
Accessori standard

Gli accessori forniti sono adatti alla zona d'uso del proiettore e possono essere diversi da quelli illustrati.

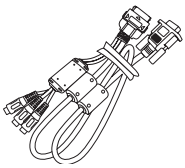
*** La scheda della garanzia è fornita solo in zone specifiche. Consultare il rivenditore per informazioni dettagliate.**



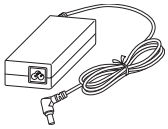
Proiettore



Cavo d'alimentazione



Cavo multi-input



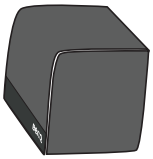
Adattatore di corrente AC

Manuale di Sicurezza

Guida rapida

Manuale d'uso su CD

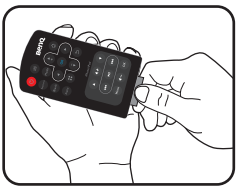
Scheda della garanzia *

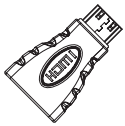


Borsa per il trasporto del proiettore

Telecomando con batterie

Rimuovere l'etichetta prima di utilizzare il telecomando.

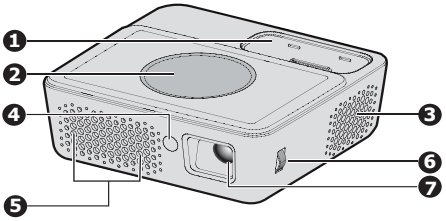




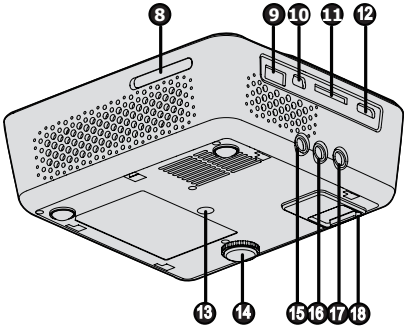
mini HDMI adattatore

Veduta esteriore del proiettore

Lato anteriore/superiore



Lato posteriore/inferiore

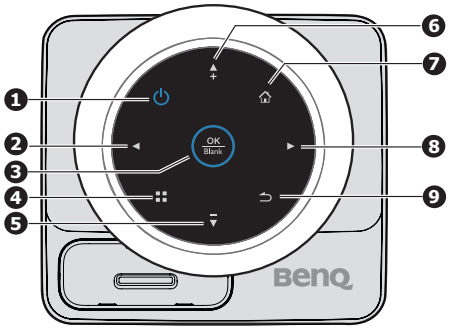


1. Docking station per iPhone/iPod
2. Pannello di controllo esterno (Fare riferimento alla sezione "Proiettore" a pagina 10 per i dettagli.)
3. Apertura (fuoriuscita dell'aria calda)
4. Sensore IR frontale
5. Casse interne
6. Ghiera di messa a fuoco
7. Obiettivo del proiettore
8. Alloggio scheda SD
9. Connettore USB tipo A
10. Connettore USB mini-B
11. Connettore multi-input RGB (PC) / Video a componenti (YPbPr/ YCbCr) / Video composito / Ingresso audio (L/R)
12. Connettore ingresso HDMI
13. Aggancio treppiede
14. Piedino di regolazione
15. Connettore ingresso Audio
16. Connettore uscita audio (per dock iPod / memoria interna / scheda SD / Chiavetta USB / ingresso audio RCA cavo multi-input)
17. Connettore adattatore di corrente
18. Dispositivo di blocco batteria

Non bloccare alcuna delle aperture di ventilazione. Il blocco delle aperture di ventilazione può provocare il surriscaldamento del proiettore e conseguenti danni.

Tasti di controllo e funzione

Proiettore



1. **Alimentazione**

   Fa passare il proiettore tra la modalità di standby e di accensione.

   Fare riferimento alla sezione "Avvio del proiettore" a pagina 29 ed alla sezione "Spegnimento del proiettore" a pagina 63 per i dettagli.

2. **Tasto sinistra**

   Quando è visualizzato il menu OSD (On-Screen Display):

   - Navigazione verso sinistra per selezionare le voci di menu volute.
   - Esecuzione della regolazione. (e.g. luminosità, contrasto, eccetera)

   Quando il menu OSD (On-Screen Display) non è visualizzato: (Applicato solo a scheda SD, memoria interna e Chiavetta USB)

   - Riproduzione del file video o audio precedente.
   - Tenere premuto per mandare indietro il file video o audio.

3. **OK/Blank**

   Pressione breve:

   - Quando è visualizzato il menu, conferma una funzione selezionata.
   - Riproduzione o pausa di video, musica o presentazione foto. (Applicato solo a scheda SD, memoria interna e Chiavetta USB)

   Pressione lunga (3 secondi):

   Attiva/disattiva la schermata vuota.

4. **Menu**

   Apre il menu a comparsa delle impostazioni.

5. **Tasto giù/Volume giù**

   Quando è visualizzato il menu OSD (On-Screen Display):

   - Navigazione verso il basso per selezionare le voci di menu volute.
   - Esecuzione della regolazione. (e.g. correzione manuale della distorsione)

   Quando il menu OSD (On-Screen Display) non è visualizzato: (Applicato solo a scheda SD, memoria interna e Chiavetta USB)

   - Riduce il livello del volume.

6. **Tasto su/Volume su**

   Quando il menu OSD (On-Screen Display)è visualizzato:

   - Navigazione verso l'alto per selezionare le voci di menu volute.
   - Esecuzione della regolazione. (e.g. correzione manuale della distorsione)

   Quando il menu OSD (On-Screen Display) non è visualizzato: (Applicato solo a scheda SD, memoria interna e Chiavetta USB)

   - Aumenta il livello del volume.

7. Home

Torna direttamente alla schermata principale da un livello inferiore del menu OSD.

Uscita dall'applicazione/messaggio a comparsa e ritorno direttamente alla schermata principale.

8. Tasto destra

Quando il menu OSD (On-Screen Display)è visualizzato:

- Navigazione verso destra per selezionare le voci di menu volute.
- Esecuzione della regolazione. (e.g. luminosità, contrasto, eccetera)

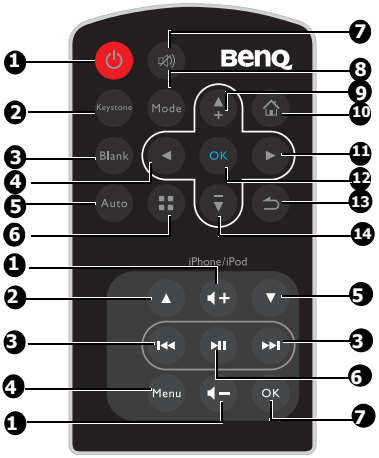
Quando il menu OSD (On-Screen Display) non è visualizzato: (Applicato solo a scheda SD, memoria interna e Chiavetta USB)

- Riproduzione del file video o audio successivo.
- Tenere premuto per mandare avanti veloce il file video o audio.

9. Indietro

Torna al menu OSD precedente, esce e salva le impostazioni del menu.

Telecomando



1. **POWER**

   Fa passare il proiettore tra la modalità di standby e di accensione. Per maggiori informazioni vedere "Avvio del proiettore" a pagina 29 e "Spegnimento del proiettore" a pagina 63.

2. **Trapezio**

   Correzione manuale della distorsione delle immagini provocata dalla proiezione inclinata. Fare riferimento ala sezione "Correzione della distorsione trapezoidale" a pagina 31 per i dettagli.

3. **Blank**

   Attiva e disattiva la schermata vuota. Fare riferimento ala sezione "Nascondere le immagini" a pagina 31 per i dettagli.

4. **Tasto sinistra**

   Quando è visualizzato il menu OSD (On-Screen Display):
   - Navigazione verso sinistra per selezionare le voci di menu volute.
   - Esecuzione della regolazione. (e.g. luminosità, contrasto, eccetera)

   Quando il menu OSD (On-Screen Display) non è visualizzato: (Applicato solo a scheda SD, memoria interna e Chiavetta USB)
   - Riproduzione del file video o audio precedente.
   - Tenere premuto per mandare indietro il file video o audio.

5. **Auto**

   Determina automaticamente la temporizzazione migliore per le immagini PC visualizzate. Fare riferimento ala sezione "Regolazione automatica dell'immagine" a pagina 30 per i dettagli.

6. **Menu**

   Apre il menu a comparsa delle impostazioni.

7. **Escludi/Ripristina audio**

   Disattiva/attiva l'audio durante la riproduzione di video o musica. (Applicato solo a scheda SD, Chiavetta USB, memoria interna, iPhone ed iPod)

8. **Modalità**

   Seleziona una modalità d'impostazione immagine disponibile. Fare riferimento ala sezione "Selezionare una modalità d'immagine" a pagina 35 per i dettagli.

9. **Tasto su/Volume su**

   Quando è visualizzato il menu OSD (On-Screen Display):
   - Navigazione verso l'alto per selezionare le voci di menu volute.
   - Esecuzione della regolazione. (e.g. correzione manuale della distorsione)

   Quando il menu OSD (On-Screen Display) non è visualizzato: (Applicato solo a scheda SD, memoria interna e Chiavetta USB)
   - Aumenta il livello del volume.

10. **Home**

    Torna direttamente alla schermata principale da un livello inferiore del menu OSD.

    Uscita dall'applicazione/messaggio a comparsa e ritorno direttamente alla schermata principale.

11. Tasto destra

Quando è visualizzato il menu OSD (On-Screen Display):

- Navigazione verso destra per selezionare le voci di menu volute.
- Esecuzione della regolazione. (e.g. luminosità, contrasto, eccetera)

Quando il menu OSD (On-Screen Display) non è visualizzato: (Applicato solo a scheda SD, memoria interna e Chiavetta USB)

- Riproduzione del file video o audio successivo.
- Tenere premuto per mandare avanti veloce il file video o audio.

12. OK

Quando è visualizzato il menu, conferma una funzione selezionata.

Riproduzione o pausa di video, musica o presentazione foto. (Applicato solo a scheda SD, memoria interna e Chiavetta USB)

13. Indietro

Torna al livello superiore del menu OSD.

Chiude il menu OSD a comparsa delle impostazioni.

Abbandona l'applicazione corrente del menu OSD.

14. Tasto giù/Volume giù

Quando è visualizzato il menu OSD (On-Screen Display):

- Navigazione verso il basso per selezionare le voci di menu volute.
- Esecuzione della regolazione. (e.g. correzione manuale della distorsione)

Quando il menu OSD (On-Screen Display) non è visualizzato: (Applicato solo a scheda SD, memoria interna e Chiavetta USB)

- Riduce il livello del volume.

iPhone/iPod

La funzione telecomando di iPhone o iPod non solo funziona in modalità d'accensione, ma anche in modalità di standby dove GP2 funziona come altoparlante.

1. Tasti volume su/giù

Regolazione volume di iPhone o iPod.

2. Tasto su

Scorrimento verso l'alto per selezionare un video o un brano musicale all'interno di un elenco file del menu "iPod".

3. Tasto precedente/successivo

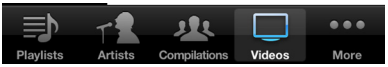
Torna all'inizio del video o brano musicale corrente/successivo.

Tenere premuto per mandare indietro/avanti veloce il video o brano musicale corrente.

4. Tasto Menu/Indietro

Apre il menu iPod

Navigazione tra i menu secondari del menu "iPod".



Ritorna al menu precedente del menu "iPod".

5. Tasto giù

Scorrimento verso il basso per selezionare un video o un brano musicale all'interno di un elenco file del menu iPod.

6. Tasto riproduzione/pausa

Riproduzione/pausa di un video o un brano musicale all'interno di un elenco file del menu iPod dell'iPhone o iPod.

Se è aperto il menu principale dell'iPhone o iPod, la pressione del tasto riproduzione/pausa avvierà la riproduzione di tutti i brani musicali dell'iPhone o iPod.

7. Tasto OK

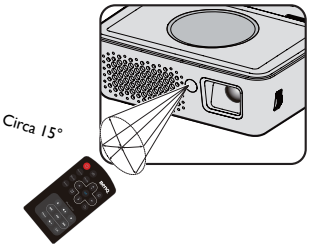
Selezione di un menu o funzione del menu iPod.

Conferma della riproduzione/pausa di un video o un brano musicale all'interno di un elenco file del menu iPod dell'iPhone o iPod.

Campo d’azione effettivo del telecomando

Il sensore a raggi infrarossi (IR) del telecomando si trova sulla parte frontale del proiettore. Per funzionare in modo corretto, il telecomando deve essere tenuto con una inclinazione massima di 15 gradi rispetto al sensore IR del proiettore. La distanza tra il telecomando ed il sensore non deve eccedere i 7 metri (23 piedi).

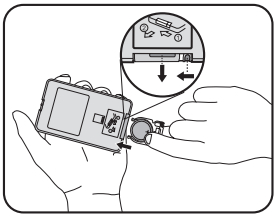
Assicurarsi che tra il telecomando ed il sensore IR del proiettore non ci siano ostacoli che possano disturbare i raggi infrarossi.



Sostituzione della batteria del telecomando

1. Estrarre il portabatteria.

Seguire le istruzioni illustrate. Tenere premuto il braccio di blocco mentre si estrae il portabatteria.



2. Inserire la nuova batteria nel portabatteria. La polarità positiva deve essere rivolta verso l’esterno.
3. Spingere il portabatteria nel telecomando.

- **Evitare calore ed umidità eccessiva.**
- **Le batterie si possono danneggiare se non sono sostituite in modo corretto.**
- **Sostituire solamente con lo stesso tipo di batterie, oppure con tipo equivalente raccomandato dal produttore.**
- **Smaltire la batteria utilizzata seguendo le istruzioni del produttore.**
- **Non gettare mai le batterie nel fuoco. C’è il pericolo d’esplosioni.**
- **Se la batteria è esaurita, oppure se non si usa il telecomando per un periodo prolungato, rimuovere le batterie per prevenire danni provocati da possibili perdite di elettroliti.**

Collocazione del proiettore

Ottenere le dimensioni volute per l'immagine proiettata

La distanza dall'obiettivo del proiettore allo schermo, l'impostazione dello zoom (se disponibile) ed il formato video influiscono sulle dimensioni dell'immagine proiettata.

16:10 è il rapporto proporzioni originale di questo proiettore.

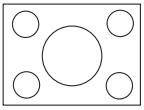


Immagine di formato 4:3 ridimensionata in un'area con rapporto proporzioni di 16:10

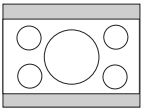


Immagine di formato 16:10 ridimensionata in un'area con rapporto proporzioni di 4:3

Collocare sempre il proiettore su una superficie orizzontale (ad esempio un tavolo) e perpendicolarmente (formando un angolo retto di 90°) al centro orizzontale dello schermo. Questo previene la distorsione delle immagini provocate da proiezioni angolari (o dalla proiezione su superfici angolari).

Diversamente dagli ormai obsoleti sistemi con pellicola su bobina, i proiettori digitali attualmente sul mercato non proiettano l'immagine direttamente in avanti. Al contrario, i proiettori digitali, sono ideati per proiettare su un angolo leggermente rialzato sopra il piano di appoggio orizzontale del proiettore. Ciò consente di collocare facilmente i proiettori su un tavolo e proiettare l'immagine in avanti o verso l'alto su uno schermo posizionato in modo che il bordo inferiore dello schermo si trovi sopra la superficie del tavolo, consentendo a tutti i presenti nella sala di vedere lo schermo.

Se il proiettore è installato a soffitto, deve essere capovolto così che le immagini siano proiettate leggermente verso il basso.

Come si può osservare nel diagramma di pagina 16, con questo tipo di proiezione il bordo inferiore dell'immagine proiettata è spostato verticalmente rispetto al piano orizzontale del proiettore. Con l'installazione a soffitto, si fa riferimento al bordo superiore dell'immagine proiettata.

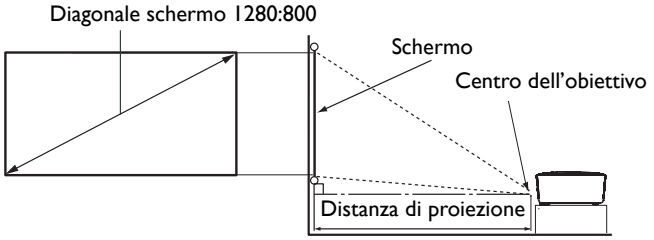
Se il proiettore si trova distante dallo schermo, le dimensioni dell'immagine proiettata e la compensazione verticale aumentano proporzionalmente.

Quando si deve determinare la posizione dello schermo e del proiettore, è necessario tenere conto sia delle dimensioni dell'immagine proiettata, sia delle dimensioni della compensazione verticale, che sono proporzionali alla distanza del proiettore.

BenQ mette a disposizione una tabella di dimensioni dello schermo che permette di determinare la posizione ideale del proiettore. Fare riferimento alla sezione "Dimensioni di proiezione" a pagina 16 in base al proiettore che si sta usando. Occorre considerare due dimensioni: la distanza orizzontale perpendicolare dal centro dello schermo (distanza di proiezione) e l'altezza della compensazione verticale del proiettore dal bordo orizzontale dello schermo (compensazione).

Dimensioni di proiezione

Fare riferimento alla sezione "Dimensioni" a pagina 69 per ottenere le misure del centro dellfobiettivo del proiettore prima di calcolare la posizione corretta.



Diagonale schermo 1280:800			Distanza di proiezione consigliata dallo schermo in mm
piedi	pollici	mm	Media
2,00	24	610	621
3,33	40	1016	1034
4,67	56	1422	1448
6,00	72	1829	1862
6,66	80	2032	2069

Tutte le misure sono approssimate e possono variare da quelle effettive. In caso di installazione permanente del proiettore, BenQ raccomanda di testare fisicamente le dimensioni e la distanza di proiezione usando il proiettore prima di installarlo, così da consentire la tolleranza ai componenti ottici di questo proiettore. In questo modo si può determinare l'esatta posizione d'installazione che meglio si adatta al luogo d'installazione.

Collegamento

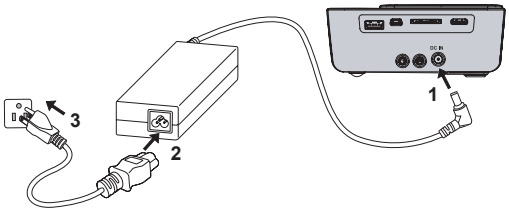
Nei collegamenti mostrati di seguito, alcuni cavi potrebbero non essere forniti in dotazione al proiettore (fare riferimento alla sezione "Contenuti della confezione" a pagina 8). Sono disponibili presso i negozi di elettronica.

Collegamento dell'alimentazione

Il proiettore deve essere usato con l'adattatore di corrente AC fornito in dotazione. I danni provocati dall'uso di un adattatore di corrente inadeguato non sono coperti dalla garanzia.

Uso dell'adattatore AC

1. Inserire il connettore dell'adattatore di corrente AC nel terminale DC IN.
2. Inserire l'estremità appropriata del cavo d'alimentazione nell'adattatore di corrente AC.
3. Inserire la spina del cavo d'alimentazione in una presa a muro. Controllare che l'indicatore LED Power del proiettore si accenda di colore blu quando si usa l'adattatore di corrente AC.



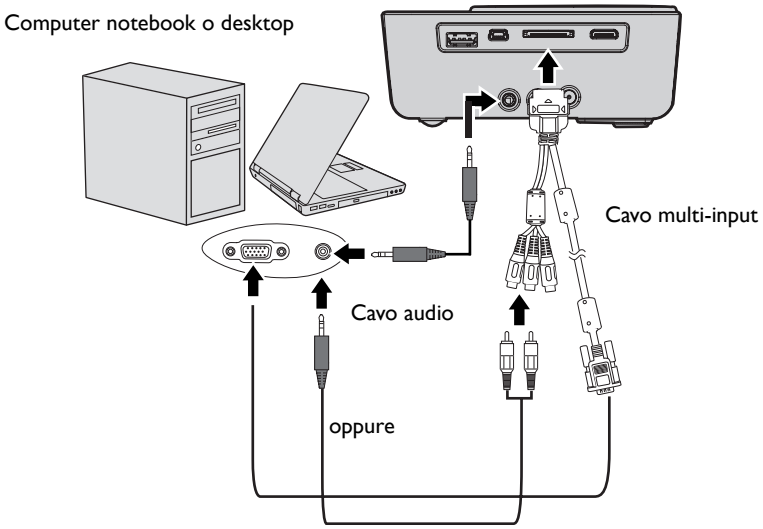
Collegamento ad un computer

Il proiettore mette a disposizione un connettore d'ingresso VGA che permette di collegare a computer compatibili IBM® e Macintosh®. È necessario un adattatore Mac se si collega un computer Macintosh versione legacy.

Collegamento del proiettore ad un notebook o computer:

- Usando un cavo VGA

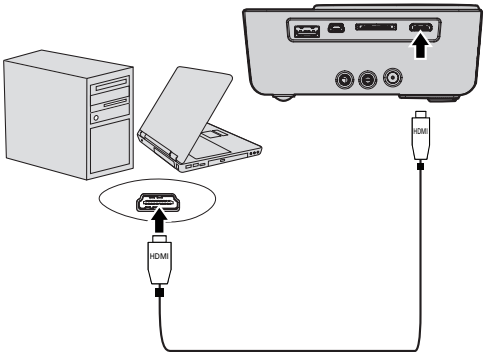
1. Collegare una estremità del cavo multi-input fornito in dotazione al connettore uscita D-Sub del computer.
2. Collegare l'altra estremità del cavo multi-input al connettore **PC/AV** del proiettore.
3. Se si vogliono usare le casse del proiettore, utilizzare un cavo audio appropriato e collegarne un'estremità al connettore uscita audio del computer e l'altra estremità al connettore ingresso audio del cavo multi-input.



Molti notebook non attivano le porte video esterno quando sono collegati ai proiettori. Di norma, una combinazione di tasti come FN + F3 o CRT/LCD permette di attivare/disattivare lo schermo esterno. Trovare un tasto di funzione con la stampigliatura CRT/LCD oppure con il simbolo di un monitor sulla tastiera del notebook. Premere simultaneamente il tasto Fn ed il tasto con la funzione stampigliata. Fare riferimento alla documentazione del notebook se non si riesce a trovare la combinazione di tasti.

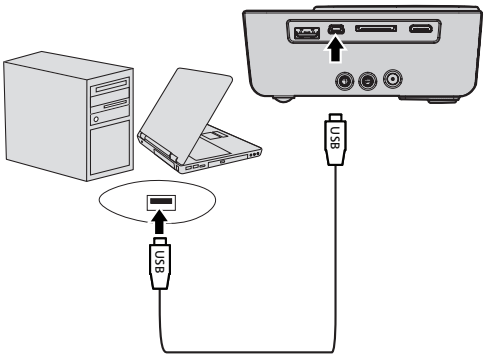
- Usando un cavo HDMI

1. Usare un cavo HDMI e collegarne una estremità al connettore uscita HDMI del computer.
2. Collegare l'altra estremità del cavo HDMI al connettore HDMI del proiettore.



- Usando un cavo USB

1. Usare un cavo USB e collegare l'estremità di tipo A al connettore uscita USB del computer.
2. Collegare l'estremità di tipo mini B del cavo al connettore USB-DISPLAY del proiettore. Quando si collega il proiettore al computer, si possono visualizzare le immagini del computer oppure trasferire i file dal computer alla memoria interna del proiettore.



3. Se si seleziona la voce Display USB, per prima cosa seguire le istruzioni su schermo per installare il driver USB sul computer.
4. Se si seleziona la voce USB File Transfer (Trasferimento file USB), andare su Risorse del computer o su Esplora risorse per accedere ai file del proiettore. Il proiettore appare come un Disco rimovibile. Trasferire i file dal computer al proiettore eseguendo un trascinamento selezione, oppure copiandoli ed incollandoli.

Come si disconnette il proiettore dal computer:

i. Fare clic sull'icona nella barra delle applicazioni di Windows.

ii. Fare clic sul messaggio a comparsa.

iii. Scollegare il cavo USB solo quando il messaggio avvisa che è possibile rimuovere l'hardware in sicurezza.

- **Non scollegare il cavo USB mentre è in corso la copia dei file, perché si possono provocare perdite dei dati o danni al proiettore.**
- **La connessione non sarà terminata se sul computer sono aperti dei file del proiettore. Chiudere tutti i file del proiettore e riprovare.**
- **Altre versioni di Windows funzionano in modo simile. Seguire la procedura corretta della propria versione di Windows per rimuovere in sicurezza i dispositivi USB dal computer.**

Collegamento di dispositivi d'origine video

Il proiettore deve essere collegato al dispositivo d'origine video usando uno solo dei metodi sopra descritti; ciascuno di essi fornisce diversi livelli di qualità video. Il metodo scelto dipenderà molto probabilmente dalla disponibilità di terminali corrispondenti sia sul proiettore, sia sul dispositivo d'origine video, come descritto di seguito:

Nome terminale	Aspetto del terminale	Qualità d'immagine
HDMI	HDMI	Migliore
Video a componenti	VGA	Migliore
Video	Video	Buona

Se l'immagine video selezionata non è visualizzata dopo che il proiettore è stato acceso, e dopo avere selezionato la corretta origine dell'ingresso, verificare che il dispositivo d'origine video sia acceso e che funzioni correttamente. Controllare anche che i cavi segnale siano stati collegati correttamente.

Collegamento di dispositivi d'origine HDMI

Il proiettore è dotato di un connettore d'ingresso HDMI che permette di collegare dispositivi d'origine HDMI come lettori Blu-Ray, sintonizzatori DTV o schermi.

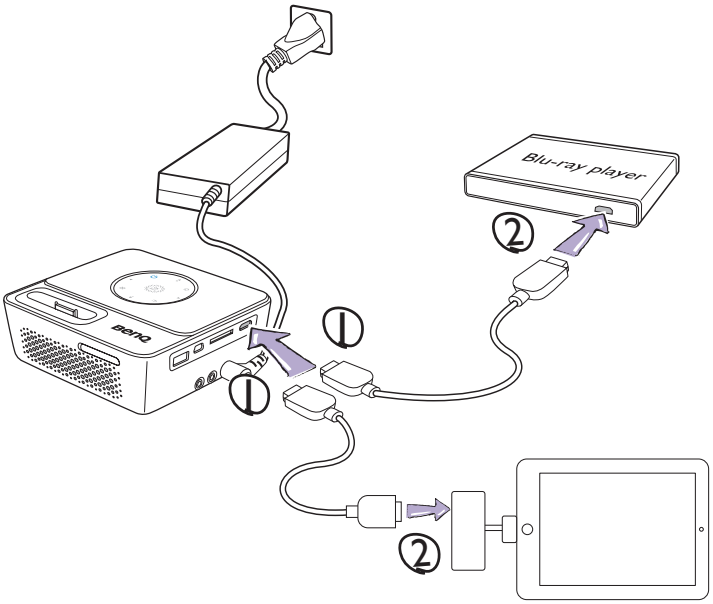
L'interfaccia HDMI (High-Definition Multimedia Interface) supporta, su un singolo cavo, la trasmissione dei dati video non compressi fra dispositivi compatibili come sintonizzatori DTV, lettori Blu-Ray e schermi. Fornisce una pura esperienza di visione e d'ascolto digitale.

Controllare il dispositivo d'origine video per determinare se è dotato di un set di connettori d'uscita HDMI non utilizzato:

- In caso affermativo, si può continuare con questa procedura.
- In caso contrario, è necessario rivalutare quale metodo usare per collegare il dispositivo.

Come si collega il proiettore ad un dispositivo d'origine HDMI:

1. Prendere un cavo HDMI e collegarne una estremità al connettore uscita HDMI del dispositivo d'origine HDMI.
2. Collegare l'altra estremità del cavo HDMI al connettore **HDMI** del proiettore.



- **Il cavo HDMI (mostrato in questo esempio) per il collegamento a dispositivo d'uscita video non fornito in dotazione.**
- **L'adattatore AV Apple Digital può essere acquistato sul sito www.apple.com.**

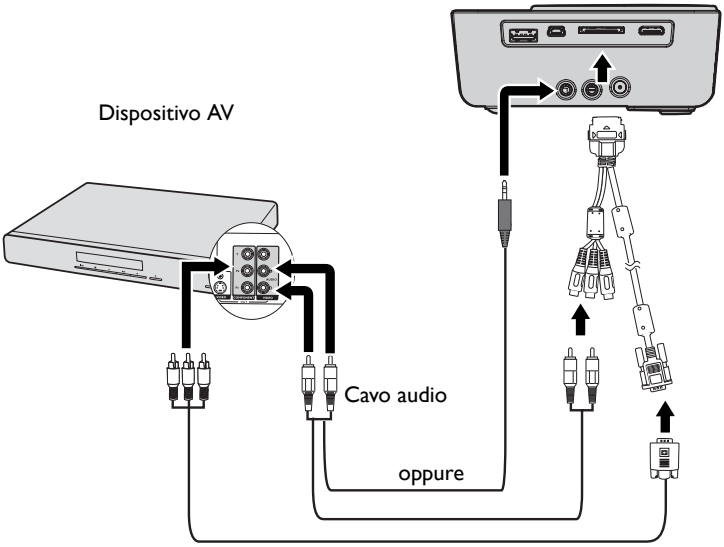
Collegamento di dispositivi d'origine video a componenti

Controllare se il dispositivo della sorgente video dispone di prese di uscita Component Video inutilizzate:

- In caso affermativo, si può continuare con questa procedura.
- In caso contrario, è necessario rivalutare quale metodo usare per collegare il dispositivo.

Collegamento del proiettore ad un dispositivo d'origine video a componenti:

1. Collegare un'estremità del cavo adattatore Component Video-VGA (D-Sub) con 3 connettori di tipo RCA alle prese di uscita Component Video del dispositivo di sorgente video. Inserire le spine nelle prese di colore corrispondente; verde con verde, blu con blu e rosso con rosso.
2. Collegare l'altra estremità del cavo adattatore video a componenti a VGA (D-Sub) (con connettore di tipo D-Sub) al connettore D-Sub del cavo multi-input.
3. Collegare l'altra estremità del cavo multi-input al connettore **PC/AV** del proiettore.
4. Se si vogliono usare le casse del proiettore, utilizzare un cavo audio appropriato e collegarne un'estremità al connettore uscita audio del dispositivo d'uscita video e l'altra estremità al connettore ingresso audio del cavo multi-input.



Cavo adattatore Video Component-VGA (D-sub)

- **Quando il connettore uscita audio è collegato alle cuffie o alle casse esterne, l'audio non è emesso dalle casse del proiettore.**
- **Se non sono inviati segnali video, l'audio non sarà emesso dalle casse o dal connettore uscita audio. Inoltre, l'audio non può essere regolato.**

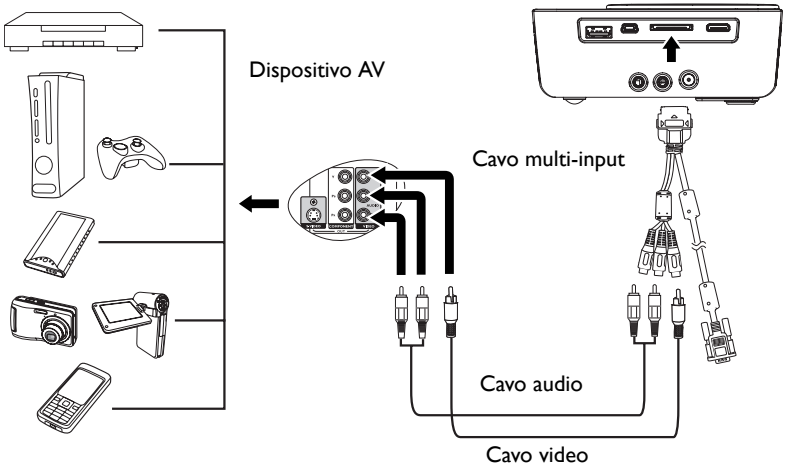
Collegamento di un dispositivo di sorgente Video Composite

Controllare il dispositivo della sorgente video per determinare se dispone di prese di uscita Video Composite inutilizzate:

- In caso affermativo, si può continuare con questa procedura.
- In caso contrario, è necessario rivalutare quale metodo usare per collegare il dispositivo.

Per collegare il proiettore a un dispositivo di sorgente Video composite:

1. Collegare un'estremità del cavo Video alla presa di uscita Video del dispositivo di sorgente video.
2. Collegare l'altra estremità del cavo Video al connettore video del cavo multi-input.
3. Collegare l'altra estremità del cavo multi-input al connettore PC/AV del proiettore.
4. Collegare l'altra estremità del cavo multi-input al connettore **PC/AV** del proiettore.
5. Se si vogliono usare le casse del proiettore, utilizzare un cavo audio appropriato e collegarne un'estremità al connettore uscita audio del dispositivo d'uscita video e l'altra estremità al connettore ingresso audio del cavo multi-input.

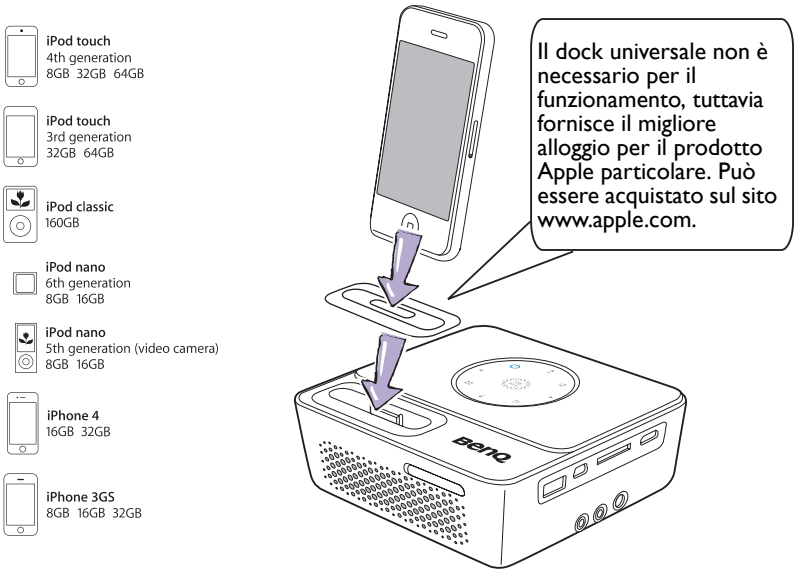


È necessario eseguire il collegamento a questo dispositivo usando un cavo video composito solo se gli ingressi video a componenti non sono disponibili. Fare riferimento ala sezione "Collegamento di dispositivi d'origine video" a pagina 20 per i dettagli.

Collegamento di dispositivi iPhone/iPod

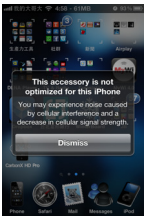
Come si collega il proiettore ad un dispositivo iPhone/iPod:

1. Inserire l'iPhone/iPod nel connettore docking.



- **Fare riferimento alla sezione "Riproduzione dei file con iPhone/iPod" a pagina 39 per i dettagli.**

- **Notare che l'iPhone è coperto da una custodia protettiva che può provocare la mancata connessione tra l'iPhone ed il proiettore. Quando si collega l'iPhone al proiettore e sullo schermo dell'iPhone è visualizzato un messaggio d'errore, rimuovere la custodia protettiva ed eseguire di nuovo il collegamento. (A causa del collegamento irregolare ed il mancato rilevamento dei pin, i comandi non possono essere comunicati correttamente.)**

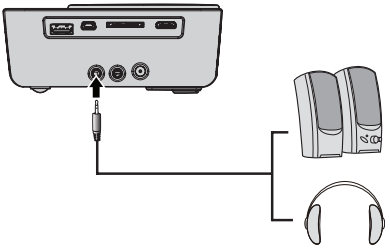

This accessory is not optimized for this iPhone
You may experience noise caused by cellular interference and a decrease in cellular signal strength.
Dismiss

Collegamento delle casse esterne

Si può ascoltare l'audio usando delle casse esterne, invece di usare le casse intergate del proiettore.

Come si collega il proiettore alle casse esterne:

1. Collegare un cavo stereo appropriato alle casse esterne ed al connettore uscita audio del proiettore.



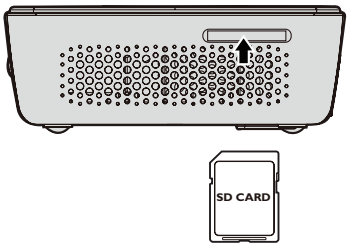
Quando il cavo audio è collegato al connettore uscita audio, l'uscita casse è esclusa.

Collegamento ad un dispositivo esterno d'archiviazione

Installazione di una scheda SD

Come si installa una scheda SD al proiettore:

1. Installare una scheda SD nell'alloggio scheda SD del proiettore.

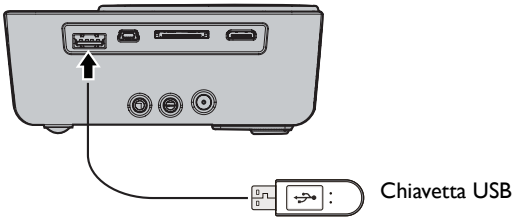


- **La capacità massima supportata per una scheda SD(HC) è di 16 GB. (La capacità massima supportata per la memoria esterna si basa sui nostri test. Si potrebbero verificare differenze in base al produttore del dispositivo d'archiviazione.)**
- **Il proiettore potrebbe non essere compatibile con alcune schede SD.**

Collegamento di una chiavetta USB

Come si collega una chiavetta USB al proiettore:

1. Collegare la chiavetta USB nel connettore USB di tipo A.



- **Questo prodotto supporta chiavette e HDD (Hard Disk Drive) USB. Sarà montata solo una e solo l'ultima delle partizioni. (La capacità massima supportata per la memoria esterna si basa sui nostri test. Si potrebbero verificare differenze in base al produttore del dispositivo d'archiviazione.)**
- **Questo prodotto non supporta lettori multi-schede.**
- **Questo prodotto non funziona se la chiavetta USB è collegata ad un HUB USB.**
- **Alcuni prodotti che non sono conformi alle specifiche dello standard USB potrebbero non funzionare in modo normale.**
- **Una chiavetta USB con applicazione di riconoscimento automatico o dotata di driver, potrebbe non funzionare in modo normale.**
- **Una chiavetta USB che usa solo un driver designato, potrebbe non essere riconosciuta.**

- **La velocità di riconoscimento delle chiavette USB varia da dispositivo a dispositivo.**
- **Non spegnere il prodotto, né scollegare la chiavetta USB mentre è in uso. Diversamente si possono provocare danni alla chiavetta USB o ai file archiviati.**
- **Usare una chiavetta USB che contiene file normali. File anomali possono provocare guasti, oppure i file potrebbero non essere riprodotti.**
- **Le chiavette USB devono essere formattate col File System FAT16/FAT32/NTFS. Per le unità HDD (Hard Disk Drive) su raccomanda il File System FAT32 e NTFS.**
- **Poiché i dati della chiavetta USB possono essere danneggiati, eseguire il backup dei dati importanti per evitare perdite. L'utente è responsabile della gestione dei dati. BenQ non potrà essere ritenuta responsabile per qualsiasi perdita di dati.**
- **La struttura delle cartelle della chiavetta USB deve essere il più semplice possibile. Troppe cartelle, o troppi layer di cartelle, provocheranno ritardi nei tempi d'accesso.**
- **Se un dispositivo esterno d'archiviazione non funziona dopo averlo collegato al proiettore, provare a collegarlo ad un PC. Se continua a non funzionare, rivolgersi al produttore del dispositivo esterno d'archiviazione, o al suo Centro assistenza.**

Riproduzione audio usando il proiettore

Le casse del proiettore possono essere usate durante le presentazioni; si possono anche collegare delle casse esterne al connettore uscita audio del proiettore.

La tabella che segue descrive i metodi di collegamento dei vari dispositivi e da dove arriva l'audio.

Dispositivo	PC/Video a componenti	Video
Connettore ingresso Audio	Ingresso audio (L/R) AUDIO-IN	Ingresso audio (L/R)
Il proiettore può riprodurre l'audio da...	Ingresso audio (L/R) AUDIO-IN	Ingresso audio (L/R)
Connettore uscita Audio	🎧	🎧

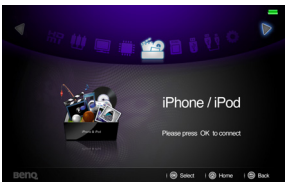
- **Il segnale d'ingresso selezionato determina quale audio sarò riprodotto dalle casse del proiettore e quale audio sarà emesso dal proiettore quando è collegato il connettore uscita audio.**
- **Non è necessario collegare un connettore uscita audio perché il proiettore può riprodurre l'audio da un dispositivo d'origine esterna HDMI, memoria esterna e iPhone/iPod. Tuttavia, si può collegare un dispositivo esterno per riprodurre l'audio.**
- **La funzione Display USB non supporta la funzione audio.**

Funzionamento

Avvio del proiettore

1. Collegare l'alimentazione usando l'adattatore di corrente AC. L'indicatore LED d'alimentazione si accende di colore blu e lampeggia lentamente.
2. Premere **Power**sul proiettore o sul telecomando per avviare il proiettore. Gli indicatori LED d'alimentazione, **OK** e anello si accendono di colore blu quando il proiettore è acceso.
   La procedura d'avvio impiega diversi secondi. Nell'ultima fase d'avvio, è proiettato il logo d'avvio.
   Se necessario, ruotare la ghiera di messa a fuoco per regolare la nitidezza dell'immagine.

3. La prima volta che si attiva il proiettore, selezionare la lingua OSD seguendo le istruzioni su schermo.
4. Se è richiesta una password, premere le frecce per inserire una password di sei cifre. Fare riferimento ala sezione "Uso della funzione password" a pagina 32 per i dettagli.
5. Accendere tutte le attrezzature collegate.
6. Il proiettore visualizzerà la schermata principale.



Se la frequenza/risoluzione del segnale d'ingresso eccede la portata operativa del proiettore, sarà visualizzato il messaggio "Fuori portata" su una schermata vuota. Passare a un segnale di input compatibile con la risoluzione del proiettore oppure impostare un valore più basso per il segnale di input. Fare riferimento ala sezione "Tabella temporizzazioni" a pagina 69 per i dettagli.

Cambio del segnale d'ingresso

Il proiettore può essere collegato contemporaneamente a più dispositivi. Tuttavia, può visualizzare solo un dispositivo alla volta. Premere il tasto ◀ / ▶ del proiettore o del telecomando per selezionare il segnale d'ingresso voluto.

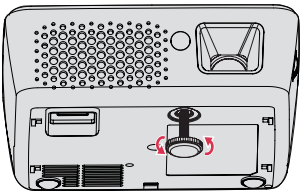
- **Il tipo di segnale d'ingresso influisce sulle opzioni disponibili per Modalità immagine. Fare riferimento ala sezione "Selezione delle proporzioni" a pagina 34 per i dettagli.**
- **La risoluzione originale di questo proiettore ha un rapporto di 16:10. Per ottenere i migliori risultati di visualizzazione delle immagini, è necessario selezionare ed usare un segnale d'ingresso che trasmette a questa risoluzione. Qualsiasi altra risoluzione sarà adattata dal proiettore in base all'impostazione del "rapporto", che potrebbe provocare la distorsione dell'immagine o la perdita di nitidezza. Fare riferimento ala sezione "Selezione delle proporzioni" a pagina 34 per i dettagli.**

Regolazione dell'immagine proiettata

Regolazione dell'altezza dell'immagine

Il proiettore è dotato di 1 piedino di regolazione. Questo piedino di regolazione modifica l'altezza dell'immagine. Regolazione del proiettore:

1. Girare il piedino di regolazione per regolate l'altezza dell'immagine.



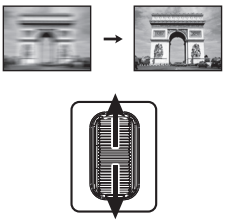
Per abbassare il piedino, girarlo nella direzione opposta.

Se il proiettore non è collocato su una superficie piatta, oppure se lo schermo ed il proiettore non sono perpendicolari l'uno all'altro, l'immagine proiettata assume una forma trapezoidale. Per risolvere questo problema, rare riferimento alla sezione "Correzione della distorsione trapezoidale" a pagina 31 per i dettagli.

- **Non guardare nell'obiettivo del proiettore quando la lampada è accesa. La forte luce della lampada può provocare lesioni agli occhi o alla vista.**
- **Prestare attenzione quando si gira il piedino perché è vicino allo scarico da dove esce l'aria calda.**

Regolare la chiarezza dell'immagine

1. Ruotare la ghiera di messa a fuoco rendere più nitida l'immagine.



Regolazione automatica dell'immagine

In alcuni casi, potrebbe essere necessario ottimizzare la qualità dell'immagine.

- Uso del telecomando

Premere il tasto **Auto**.

Entro 3 secondi, la funzione integrata di regolazione automatica intuitiva regolerà i valori di frequenza e temporizzazione per garantire una qualità ottimale dell'immagine.

Le informazioni sulla sorgente in uso vengono visualizzate nell'angolo superiore sinistro dello schermo per 3 secondi.

Questa funzione è disponibile solo quando è selezionato il segnale PC (RGB analogico).

Correzione della distorsione trapezoidale

La distorsione trapezoidale fa riferimento alla situazione in cui le immagini proiettate sono notevolmente più ampie sulla parte superiore o inferiore. Si verifica quando il proiettore non è perpendicolare allo schermo. Correzione della distorsione quando l'immagine è visualizzata sullo schermo.

Per correggere questo problema, oltre a regolare l'altezza del proiettore, è necessario eseguire la correzione manuale attenendosi alle istruzioni che seguono.

- Usando il telecomando

Premere il tasto **Correzione distorsione** del proiettore o del telecomando per visualizzare la pagina di correzione Trapezio. Premere il tasto ▲ / ▼ del proiettore o del telecomando per correggere la distorsione.

- Usando il menu OSD

1. Premere il tasto ⁘ e poi premere il tasto ▼ per evidenziare **Correzione distorsione**. È visualizzato il menu a comparsa **Correzione distorsione**.
2. Premere il tasto ▲ per correggere la distorsione sulla parte inferiore dell'immagine, oppure premere il tasto ▼ per correggere la distorsione sulla parte superiore dell'immagine.

Premere il tasto ▽/▲Premere il tasto △/▼.

Nascondere le immagini

Per portare la completa attenzione del pubblico verso il presentatore, si può:

- Usando il telecomando

Usare il tasto **Blank** del telecomando per nascondere l'immagine su schermo. Premere di nuovo il tasto **Blank** o un tasto qualsiasi del telecomando per ripristinare l'immagine.

- Usando il menu OSD

Tenere premuto per 3 secondi il tasto **Blank** del proiettore per nascondere l'immagine su schermo. Premere di nuovo il tasto **Blank** o un tasto qualsiasi del proiettore per ripristinare l'immagine.

⚠ **Non bloccare l'obiettivo di proiezione con oggetti durante il funzionamento del proiettore per evitare il rischio che gli oggetti si surriscaldino e si deformino o che si sviluppino incendi.**

Protezione del proiettore

Uso della funzione password

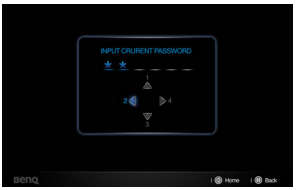
Per motivi di sicurezza, e per pervenire l'uso non autorizzato, il proiettore è dotato di una opzione per impostare una password di protezione. La password può essere impostata usando il menu Impostazioni.

☞ **Se si attiva la funzione di blocco accensione, dimenticarsi la password rappresenta un problema. Se necessario, stampare questo manuale ed annotare la password; conservare il manuale in un luogo per riferimenti futuri.**

Impostazione del blocco all'accensione

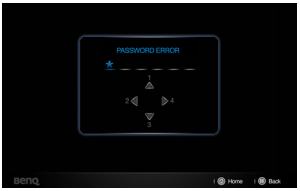
☞
- **Dopo aver impostato la password, il proiettore non può essere usato se non è inserita la password corretta ogni volta che si avvia il proiettore.**
- **Quando si imposta una password per il proiettore, la prima volta che è usata la funzione password, inserire la password predefinita del proiettore (1, 1, 1, 1, 1, 1) premendo sei volte la freccia se è richiesto di inserire una password.**

1. Premere il tasto ◄ /► finché è evidenziato il menu **Impostazioni** e poi premere il tasto **OK** per accedere.
2. Andare al menu **GENERALE** > **Impostazioni di protezione** > **Modifica impostazioni di protezione**.
3. Premere il tasto **OK**. È visualizzato il messaggio **"INSERIRE LA PASSWORD CORRENTE"**.
4. Come mostrato nella figura a destra, le quattro frecce (▲, ►, ▼, ◄) rappresentano rispettivamente 4 cifre (1, 2, 3, 4). Premere le frecce per inserire le sei cifre della password.
5. Dopo avere impostato la password corretta, il menu OSD torna al menu **Modifica impostazioni di protezione**.
6. Evidenziare **Blocco accensione** e poi premere**OK**. È visualizzato il menu a comparsa. Selezionare **Attiva** e premere il tasto **OK** per completare l'impostazione di blocco all'accensione.
7. Premere il tasto ⮌ o ⌂ per uscire dal menu OSD.



Se si dimentica la password

Se la funzione password è attivata, sarà chiesto di inserire la password di sei cifre ogni volta che si accende il proiettore. Se si inserisce la password scorretta, sarà visualizzato per tre secondi il messaggio d'errore password e, a seguire, il messaggio **"INPUT PASSWORD"**. Se si inserisce la password scorretta per 5 volte di seguito, il proiettore si spengerà automaticamente.



Accesso alla procedura di richiamo della password

1. Tenere premuto per 3 secondi il tasto ⁘ del telecomando. Il proiettore visualizzerà un codice numerico sullo schermo.
2. Annotare il numero e spegnere il proiettore.
3. Rivolgersi al Centro assistenza BenQ locale per decodificare il numero. Potrebbe essere richiesto di fornire la prova d'acquisto per verificare che non si tratti di utenti non autorizzati.

Cambiare la password

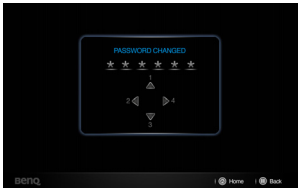
1. Andare al menu **Impostazioni** > **GENERALE** > **Impostazioni di protezione** > **Modifica password**.
2. Premere il tasto **OK**. È visualizzato il messaggio **"INSERIRE LA PASSWORD CORRENTE"**.
3. Inserire la vecchia password.
   - Se la password è corretta, è visualizzato il messaggio **"INSERIRE LA NUOVA PASSWORD"**.
   - Se la password non è corretta, è visualizzato per tre secondi il messaggio d'errore password, poi è visualizzato il messaggio **"INSERIRE LA PASSWORD CORRENTE"** per riprovare. Premere ⮌ per annullare la modifica e provare un'altra password.
4. Inserire una nuova password.

☞ **Le cifre inserite vengono visualizzate sullo schermo come asterischi. Prima o dopo avere impostato la password, annotarla in questo manuale in modo da averla a disposizione nel caso sia dimenticata.**

Password: _ _ _ _ _ _

Conservare questo manuale in un luogo sicuro.

5. Confermare la nuova password inserendo di nuovo la nuova password.
6. L'assegnazione della nuova password al proiettore è riuscita correttamente. Alla successiva accensione del proiettore, inserire la nuova password.
7. Premere il tasto ⮌ o ⌂ per uscire dal menu OSD.



Disabilitare la funzione password

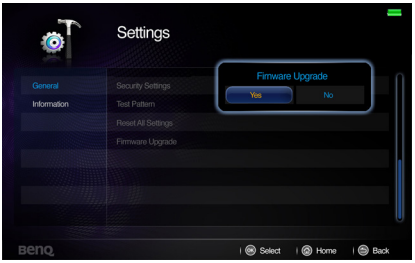
Per disabilitare la protezione password, tornare al menu **Impostazioni** > **GENERALE** > **Impostazioni di protezione > Blocco accensione**. Selezionare **Disattiva** e premere il tasto **OK**. È visualizzato il messaggio **"INPUT PASSWORD"**. Inserire la password corrente.

- Se la password è corretta, il menu OSD torna alla pagina **Impostazioni di protezione** con la dicitura **"Disattiva"** mostrata nella riga **Blocco accensione**. Non sarà necessario inserire la password alla successiva accensione del proiettore.
- Se la password non è corretta, è visualizzato per tre secondi il messaggio d'errore password, poi è visualizzato il messaggio **"INPUT PASSWORD"** per riprovare. Premere ⮌ per annullare la modifica e provare un'altra password.

☞ **Anche se la funzione della password è disabilitata, è necessario tenere a portata di mano la vecchia password nel caso si voglia riattivare la funzione inserendo la vecchia password.**

Aggiornamento del firmware

Attenersi alle istruzioni che seguono per aggiornare la versione del firmware.



- **Per l'aggiornamento del firmware è supportata solo la scheda SD.**
- **Non rimuovere la scheda SD mentre è in corso l'aggiornamento.**
- **Non usare alcun tasto mentre è in corso l'aggiornamento.**
- **Non spegnere il proiettore mentre è in corso l'aggiornamento.**
- **Per confermare che il firmware è stato aggiornato correttamente, andare al menu Impostazioni > Informazioni > Versione firmware.**

Aggiornamento del firmware

1. Collegare al proiettore la scheda SD che contiene la versione più recente del firmware.
2. Nel menu principale, selezionare **Impostazioni > GENERALE > Versione firmware**.
3. Selezionare **OK** per iniziare.
4. Spegnere il proiettore dopo che il firmware è stato aggiornato.
5. Accendere il proiettore per controllare la versione del firmware.

Selezione delle proporzioni

Il "Rapporto" è il rapporto tra la larghezza e l'altezza dell'immagine. La maggior parte dei televisori e dei computer presentano un'impostazione predefinita del rapporto di 4:3, mentre per i televisori digitali e i DVD generalmente il rapporto è 16:9.

Con l'avvento dell'elaborazione del segnale digitale, i dispositivi di visualizzazione digitale come questo proiettore possono allungare dinamicamente ed adattare l'uscita dell'immagine su un rapporto diverso da quello del segnale d'ingresso dell'immagine.

Per cambiare il rapporto dell'immagine proiettata (indipendentemente dal rapporto dell'origine):

1. Premere il tasto ⁘ per aprire il menu in una delle modalità computer, iPhone/iPod, Video composito, componente e HDMI.
2. Premere il tasto ▼ per evidenziare Rapporto.
3. Premere il tasto ◀ / ▶ per selezionare un rapporto adatto al formato del segnale video ed ai requisiti dello schermo.

Ottimizzazione dell'immagine

Selezionare una modalità d'immagine

Il proiettore è dotato di varie modalità immagine predefinite tra cui si può scegliere quella adatta all'ambiente operativo ed al tipo di segnale d'ingresso.

Attenersi alle istruzioni che seguono per selezionare la modalità operativa che soddisfa le necessità personali.

- Assicurarsi che l'origine d'ingresso sia in modalità computer, iPhone/iPod, Video composito, componente o HDMI e che sia visualizzato lo schermo di proiezione.
- Premere ripetutamente il tasto **Mode** del telecomando finché è selezionata la modalità voluta.
- Premere il tasto ⁘ per aprire il menu. Premere il tasto ▼ per selezionare **Impostazioni modalità immagine** e poi premere il tasto **OK** per accedere. Selezionare **Modalità immagine** e premere il tasto ◀ / ▶ per selezionare la modalità voluta.

Le modalità d'immagine sono elencate di seguito.

1. **Modalità Luminoso**: Massimizza la luminosità dell'immagine proiettata. Questa modalità è adatta per ambienti in cui è necessario un livello di luminosità elevato, ad esempio quando si utilizza il proiettore in stanze ben illuminate.
2. **Modalità Standard (predefinita)**: Specifica per le presentazioni. La luminosità è enfatizzata in questa modalità.
3. **Modalità Cinema**: È appropriata per riprodurre film a colori, sequenze video di foto/videocamere digitali o video digitali tramite ingresso PC, in ambienti oscurati (con poca luce).
4. **Modalità Giochi**: Appropriata per giocare.
5. **Modalità Utente**: Richiama le impostazioni personalizzate sulla base delle modalità immagine correntemente disponibili. Fare riferimento ala sezione "Impostazione della modalità Utente" a pagina 35 per i dettagli.

Impostazione della modalità Utente

C'è una modalità definibile dall'utente se le modalità d'immagine correnti non sono soddisfano le necessità personali. Si può usare una delle modalità immagine (fatta eccezione per **Utente**) come punto d'inizio per personalizzare le impostazioni.

1. Premere il tasto ⁘ per aprire il menu.
2. Premere il tasto ▼ per selezionare **Impostazioni modalità immagine** e poi premere il tasto **OK** per accedere.
3. Selezionare **Modalità immagine** e poi premere il tasto ◀ / ▶ per selezionare **Utente**.
4. Premere ▼ per evidenziare **Modalità riferimento**.

☞ **Questa funzione è disponibile solo quando è selezionata la modalità Utente nel menu secondario Modalità immagine.**

5. Premere il tasto ◀ / ▶ per selezionare la modalità immagine che più si avvicina alle esigenze personali.
6. Premere il tasto ▼ per selezionare una voce del menu secondario e regolare il valore col tasto ◀ / ▶ . Per ulteriori informazioni, vedere "Regolare la chiarezza dell'immagine" qui sotto.
7. Quando sono state eseguite tutte le impostazioni, evidenziare **Salva impostazioni** e premere il tasto **OK** per archiviare le impostazioni.
8. È visualizzato il messaggio di conferma "**Impostazione salvata**".

Uso della funzione Colore parete

Quando si proietta su superfici colorate, come una parete tinteggiata che potrebbe non essere bianca, la funzione Colore parete aiuta a corregge i colori dell'immagine proiettata per prevenire possibili differenze cromatiche fra l'origine e le immagini proiettate.
Per usare questa funzione, premere il tasto ⁙ per aprire il menu in una delle modalità computer, iPhone/iPod, Video composito, componente e HDMI. Selezionare **Colore parete** e premere il tasto ◀ / ▶ per selezionare il colore che più si avvicina a quello della superficie di proiezione. Ci sono a disposizione diversi colori pre-calibrati fra cui scegliere: Giallo chiaro, Rosa, Verde chiaro, Blu e Lavagna.

Regolazione della qualità immagine in modalità Uten

In base al tipo di segnale selezionato, ci sono a disposizione delle funzioni definibili dall'utente quando è selezionata la modalità Uten. In base alle proprie necessità si possono modificare queste funzioni evidenziandole e premendo il tasto ◀ / ▶ del proiettore o del telecomando.

Regolazione della funzione Luminosità

Maggiore è il valore, più luminosa è l'immagine. Minore è l'impostazione, più scura è l'immagine. Regolare questa impostazione in modo che le aree scure dell'immagine appaiano nere ed i dettagli di queste aree siano visibili.

Regolazione della funzione Contrasto

Maggiore è il valore, maggiore è il contrasto. Dopo aver regolato l'impostazione della **Luminosità**, usare questa impostazione per impostare il livello del picco di bianco per adattarlo al segnale d'ingresso selezionato ed all'ambiente di visualizzazione.

Regolazione della funzione Colori

Un'impostazione bassa produce colori meno saturi. Se l'impostazione è troppo alta, i colori dell'immagine saranno molto intensi, rendendo l'immagine irreale.

Regolazione della funzione Tinta

Maggiore è il valore, più rossa diventa l'immagine. Minore è il valore, più verde diventa l'immagine.

Regolazione della funzione Nitidezza

Maggiore è il valore, più nitida diventa l'immagine. Minore è il valore, meno nitida diventa l'immagine.

Selezione di una Temperatura colore

Ci sono quattro opzioni disponibili per le impostazioni della temperatura colore* che variano in base al tipo di segnale selezionato.

*** Informazioni sulle temperature colore**

Ci sono varie tonalità che sono considerate "bianche" per vari motivi. Uno dei metodi di rappresentazione del colore bianco più comune è la cosiddetta "temperatura di colore". Un colore bianco con una temperatura colore bassa assume una tonalità rossastra. Un colore bianco con una temperatura colore alta assume una tonalità bluastra.

Funzionamento ad altitudini elevate

Si consiglia di utilizzare **Modalità altitudine elevata** quando l'ambiente è a 1.500 m - 3.000 m sul livello del mare, e la temperatura è compresa tra 0°C-30°C.

Non usare Modalità altitudine elevata quando l'altitudine è compresa tra 0 e 1.499 m e la temperatura d'ambiente è compresa tra 0°C e 35°C. Attivando la modalità in queste condizioni il proiettore subirà un eccessivo raffreddamento.

Per attivare la funzione **Modalità altitudine elevata**:

1. Evidenziare **Impostazioni** e poi premere il tasto **OK** per accedere.
2. Andare a **GENERALE** > **Modalità altitudine elevata** e poi premere il tasto **OK**.
3. Evidenziare **Attiva** e premere **OK** per confermare.
4. Per uscire dal menu OSD, premere il tasto ⮌ finché il proiettore torna alla schermata principale, oppure premere il tasto ⌂ per tornare direttamente alla schermata principale.

Il funzionamento in "**Modalità altitudine elevata**" può provocare un aumento del livello di disturbo a causa della maggiore velocità della ventola necessaria per migliorare nel complesso il raffreddamento e le prestazioni del sistema.

Se si utilizza il proiettore in altre condizioni estreme, escluse quelle descritte in precedenza, il proiettore potrebbe spegnersi automaticamente; questa è una misura di sicurezza per prevenire il surriscaldamento. In questi casi, è necessario passare alla modalità Altitudine elevata per risolvere il problema. Tuttavia, questo non vuole dire che il proiettore è adatto a funzionare in qualsiasi condizione estrema.

Regolazione del sonoro

Le regolazioni dell'audio sono eseguite come segue ed avranno effetto sulle casse del proiettore. Assicurarsi di avere eseguito il collegamento corretto all'ingresso audio del proiettore. Fare riferimento alla sezione "Collegamento" a pagina 17 per istruzioni sul collegamento dell'ingresso audio.

Esclusione del sonoro

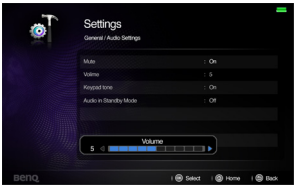
Per disattivare temporaneamente l'audio, premere il tasto 🔇 del telecomando, oppure:

1. Evidenziare **Impostazioni** e poi premere il tasto **OK** per accedere.
2. Andare a **GENERALE** > **Impostazioni audio** e poi premere il tasto **OK** per accedere.
3. Evidenziare **Mute** e poi premere il tasto **OK** per aprire il menu.
4. Evidenziare **Attiva** e premere **OK** per confermare.
5. Per uscire dal menu OSD, premere il tasto ⮌ finché il proiettore torna alla schermata principale, oppure premere il tasto ⌂ per tornare direttamente alla schermata principale.

Regolazione del livello del sonoro

Per regolare il livello dell'audio, premere il tasto + o - del telecomando, oppure:

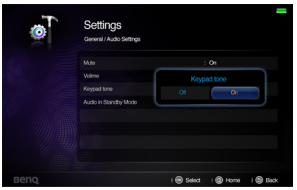
1. Ripetere le istruzioni dei precedenti punti 1- 2.
2. Evidenziare **Volume** e poi premere il tasto **OK** per aprire il menu.
3. Premere il tasto ◀ / ▶ per selezionare il livello audio voluto.
4. Attenersi alle istruzioni del precedente punto 5 per uscire dal menu OSD.



Impostazione del Suono tasti

Come si imposta il tono tastierino:

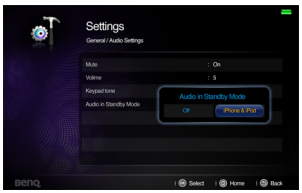
1. Ripetere le istruzioni dei punti 1-2 della sezione Disattivazione audio.
2. Evidenziare **Suono tasti** e poi premere il tasto **OK** per aprire il menu.
3. Evidenziare **Attiva** e premere **OK** per confermare.
4. Attenersi alle istruzioni del punto 5 della sezione Disattivazione audio per uscire dal menu OSD.



Impostazione dell'audio in modalità di standby

Come si imposta l'audio in modalità di standby:

1. Ripetere le istruzioni dei punti 1-2 della sezione Disattivazione audio.
2. Evidenziare **Audio in modalità di standby** e poi premere il tasto **OK** per aprire il menu.
3. Evidenziare **iPhone & iPod** e poi premere il tasto **OK** per confermare. Dopo avere attivato la funzione **Audio in modalità di standby**, il proiettore può funzionare come un altoparlante quando la riproduzione della musica è in modalità di standby.
4. Attenersi alle istruzioni del punto 5 della sezione Disattivazione audio per uscire dal menu OSD.



Se Impostazioni > GENERALE > Impostazioni audio > Audio in modalità di standby è impostato su iPhone/iPod, il proiettore può funzionare come un altoparlante quando la riproduzione della musica è in modalità di standby.

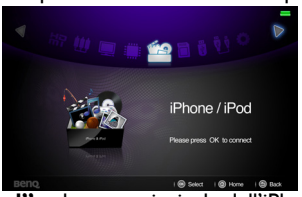
Riproduzione dei file con iPhone/iPod

Il proiettore è fornito con un dock iPhone/iPod tutto in uno in dotazione che supporta la proiezione video e la riproduzione audio usando applicazioni specifiche non solo in modalità d'accensione, ma anche in modalità di standby.

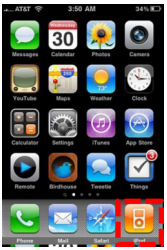
<In modalità d'accensione>

Proiezione di video usando l'applicazione originale di iPhone o iPod

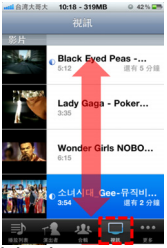
1. Inserire l'iPhone/iPod nel dock del proiettore.
2. Usare il telecomando per accendere il proiettore e selezionare l'origine **iPhone/ iPod** nella schermata principale. Premere il tasto **OK** per accedere.



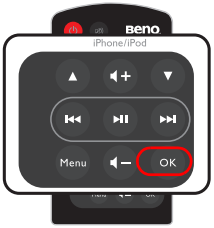
3. Selezionare l'icona **"iPod"** nel menu principale dell'iPhone o iPod. (Qui è preso come esempio iPhone 4)

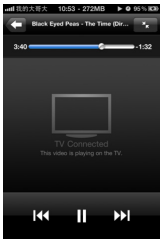


4. Premere il tasto **Menu** del telecomando per passare al menu **Videos**.
5. Usare il tasto ▲/▼ per selezionare un video nell'elenco dei file.



6. Premere il tasto **OK** per avviare la riproduzione del video.

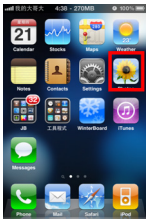




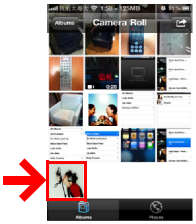
7. Il video sarà proiettato sullo schermo.
8. Durante la riproduzione video premere il tasto ⏯ per mettere in pausa/riprodurre. Premere il tasto ⏮/⏭ per riprodurre di nuovo o passare al video successivo. Premere a lungo il tasto ⏮/⏭ per mandare indietro o avanti veloce il file riprodotto. Premere il tasto 🔊+/🔊– per controllare il volume.

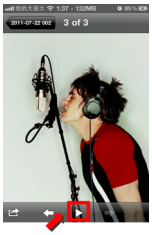
Proiezione di presentazioni di foto usando l'applicazione originale di iPhone o iPod

1. Selezionare l'icona **"Foto"** nel menu principale dell'iPhone o iPod. Le foto possono essere proiettate solo come una presentazione. (Qui è preso come esempio iPhone 4)



2. Scegliere la foto che si vuole vedere nell'album fotografico. Premere il tasto **Play** nel menu Album di iPhone o iPod per avviare la presentazione che sarà proiettata immediatamente sullo schermo.

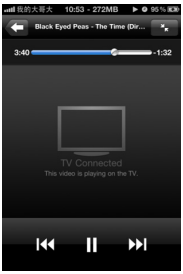




Proiezione usando altre applicazioni

- Scaricare ed installare una applicazione che supporta la funzione TV-out Apple. (Youtube, Netflix, TVOut genie, ad esempio) Per l'elenco di applicazioni che supporta la funzione TV-out Apple fare riferimento al file TV-Out Enabled Apps for iOS Devices.pdf che si trova nella memoria interna.

- Avviare l'applicazione sul dispositivo che sarà proiettata automaticamente sullo schermo. (Qui è preso come esempio Youtube)



- Potrebbero essere necessari altri passaggi per alcune applicazioni, come i giochi. Seguire le istruzioni su schermo di queste applicazioni.

Proiezione di una presentazione

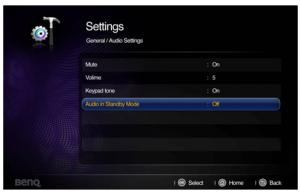
1. Per usare questa funzione, è necessario che sul dispositivo sia installata una applicazione che supporta la funzione TV-out. (Presentation Viewer, ad esempio)
2. Avviare l'applicazione che sarà proiettata automaticamente sullo schermo.
3. Per alcune applicazioni i documenti possono essere visualizzati solo in modalità di presentazione.
4. Avviare la presentazione che sarà proiettata immediatamente sullo schermo.

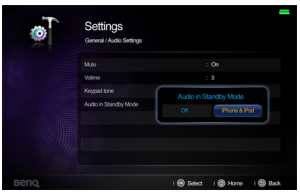
<In modalità di standby>

Il proiettore può essere trasformato in un altoparlante per l'iPhone o iPod quando è in modalità di standby. Attenersi alle istruzioni che seguono.

1. Accedere al menu **"Impostazioni"** nella schermata principale del proiettore.

2. Impostare **Generale/Impostazioni audio/Audio in modalità di standby** su **iPhone/iPod**.

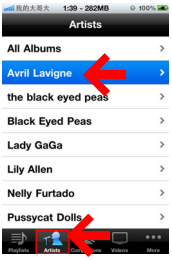




3. Spegnere il proiettore che diventerà un altoparlante.

4. Inserire l'iPhone o iPod nel proiettore.
5. Selezionare l'icona **iPod** nel menu principale dell'iPhone o iPod.

6. Premere il tasto **Menu** del telecomando per navigare tra i menu musicali, usare il tasto ▲/▼ per selezionare la musica nell'elenco dei file e poi premere il tasto **OK** per avviare la riproduzione musicale.



☞ **Se è aperto il menu principale dell'iPhone o iPod, la pressione del tasto riproduzione/pausa avvierà la riproduzione di tutti i brani musicali dell'iPhone o iPod.**

7. Durante la riproduzione musicale premere il tasto ⏯ per mettere in pausa/riprodurre. Premere il tasto ⏮/⏭ per riprodurre di nuovo o passare al brano successivo. Premere a lungo il tasto ⏮/⏭ per mandare indietro o avanti veloce il file riprodotto. Premere il tasto 🔊+/🔉– per controllare il volume.

Controllo dell’iPhone or iPod durante la riproduzione di video o musica

Si può usare il telecomando per controllare l’iPhone o iPod quando il proiettore è acceso o in standby.

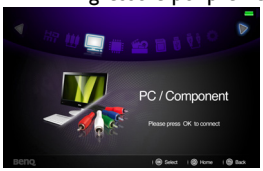
Fare riferimento alla sezione "iPhone/iPod" a pagina 13 per istruzioni dettagliate sui tasti dell’iPhone/iPod.

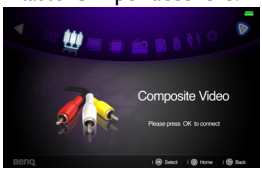
Visualizzazione di immagini del PC o di dispositivi d'origine video

Il proiettore può essere collegato al PC e diversi dispositivi d'origine video. (HDMI, video composito, video a componenti, ad esempio) Tuttavia, è necessario collegare il proiettore ad un solo dispositivo d'origine video.

Come si visualizzano le immagini:

1. Collegare il proiettore ad una delle origini di segnale descritte in precedenza.
2. Accendere il proiettore ed il dispositivo d'origine video. Il proiettore visualizza la schermata principale.
3. Premere il tasto ◀ / ▶ del proiettore o del telecomando per selezionare il segnale d'ingresso e poi premere il tasto **OK** per accedere.

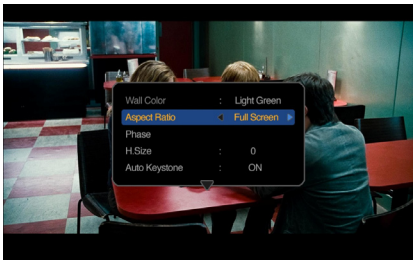




4. Premere il tasto ⮌ o ⌂ per tornare alla schermata principale.

Uso dei menu PC/Video

Il proiettore ha un menu OSD multilingue che consente di eseguire le regolazioni dell'immagine e di modificare una serie di impostazioni. Questo menu serve per le impostazioni da usare in modalità computer, iPhone/iPod, Video composito, componente e HDMI.



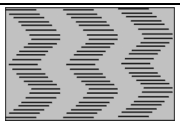
Uso del menu

1. Quando è visualizzato o schermo di proiezione, premere il tasto ⁘ del proiettore o del telecomando per aprire il menu OSD.
2. Quando è visualizzato il menu OSD, premere il tasto ▲/▼ per selezionare la voce voluta, poi regolare le impostazioni usando il tasto ◀/▶.
3. Premere di nuovo il tasto ⁘ per uscire dal menu OSD.

Menu

Voce del menu	Menu secondario	Opzioni
Colore parete		Disattiva/Giallo chiaro/Rosa/Verde chiaro/Blu/Lavagna
Rapporto		Schermo intero/4:3/16:9/16:10/ Automatico/Reale
Fase		
Dimensioni O.		
Correzione automatica distorsione		Attiva/Disattiva
Correzione distorsione		
Impostazioni modalità immagine	Modalità immagine	Luminoso/Standard/Cinema/Giochi/ Uten
	Modalità riferimento	Luminoso/Standard/Cinema/Giochi
	Luminosità	
	Contrasto	
	Colori	
	Tinta	
	Nitidezza	
	Temperatura colore	T1/T2/T3/T4
	Salva impostazioni	
Informazioni		Origine
		Risoluzione
		Sistema di colore

Descrizione dei menu

FUNZIONE	DESCRIZIONE
Colore parete	Consente di correggere il colore dell'immagine proiettata se la superficie di proiezione non è bianca. Fare riferimento ala sezione "Uso della funzione Colore parete" a pagina 36 per i dettagli.
Rapporto	Ci sono quattro opzioni per impostare il rapporto dell'immagine in base all'origine del segnale d'ingresso. Fare riferimento ala sezione "Selezione delle proporzioni" a pagina 34 per i dettagli.
Fase	Regola la frequenza e la fase per ridurre la distorsione dell'immagine.  ☞ **Questa funzione è disponibile solo quando è selezionato il segnale PC (RGB analogico).**
Dimensioni O.	Regola la dimensione orizzontale dell'immagine. ☞ **Questa funzione è disponibile solo quando è selezionato il segnale PC (RGB analogico).**
Correzione automatica distorsione	Corregge automaticamente la distorsione trapezoidale dell'immagine.
Correzione distorsione	Corregge automaticamente qualsiasi distorsione trapezoidale dell'immagine. Fare riferimento ala sezione "Correzione della distorsione trapezoidale" a pagina 31 per i dettagli.
Impostazioni modalità immagine	**Modalità immagine** Fare riferimento ala sezione "Selezionare una modalità d'immagine" a pagina 35 per i dettagli. **Modalità riferimento** Fare riferimento ala sezione "Impostazione della modalità Utente" a pagina 35 per i dettagli. ☞ **Questa funzione è disponibile solo quando è selezionata l'opzione Uten.** **Luminosità** Fare riferimento ala sezione "Regolazione della funzione Luminosità" a pagina 36 per i dettagli. **Contrasto** Fare riferimento ala sezione "Regolazione della funzione Contrasto" a pagina 36 per i dettagli. **Colori** Fare riferimento alla sezione "Regolazione della funzione Colori" a pagina 36 per i dettagli. **Tinta** Fare riferimento ala sezione "Regolazione della funzione Tinta" a pagina 36 per i dettagli. ☞ **Questa funzione è disponibile solo quando il formato del sistema è NTSC.** **Nitidezza** Fare riferimento ala sezione "Regolazione della funzione Nitidezza" a pagina 36 per i dettagli. **Temperatura colore** Fare riferimento ala sezione "Selezione di una Temperatura colore" a pagina 36 per i dettagli. **Salva impostazioni** Salva le impostazioni eseguite per la modalità Uten.
Informazioni	**Origine** Mostra l'origine del segnale corrente. **Risoluzione** Mostra la risoluzione originale del segnale d'ingresso. **Sistema di colore** Mostra il formato d'ingresso del sistema: NTSC, PAL, SECAM o RGB.

Visualizzazione di file della memoria interna, chiavetta USB e scheda SD

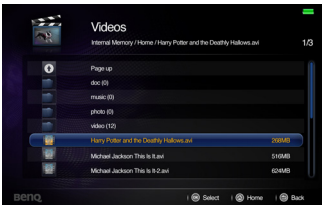
Il proiettore può visualizzare i file salvati nella memoria interna o esterna, come schede SD o chiavette USB collegate al proiettore.

Come si visualizzano i file:

1. Accendere il proiettore, sullo schermo di proiezione è visualizzata la schermata principale.
2. Collegare il proiettore ad uno dei dispositivi esterni d'archiviazione detti in precedenza.
3. Premere il tasto ◀ / ▶ per selezionare la scheda SD, la chiavetta USB o la memoria interna.

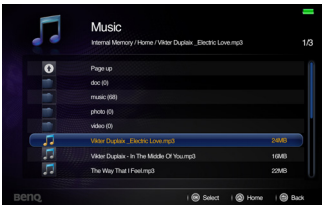
4. Nella schermata principale, gli archivi sono classificati nei menu **Video, Foto, Musica, Documenti**. Premere il tasto ▲ / ▼ per selezionare la voce voluta e poi premere il tasto **OK** per accedere.

Finestra di navigazione dei file

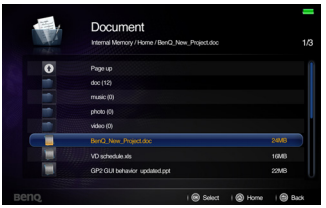


Video

Foto



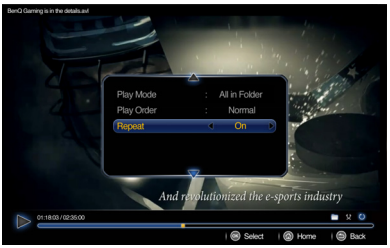
Musica



Documenti

- **In ciascuna finestra di navigazione dei file si vedranno solamente i file relativi e supportati.**
- **Selezionare l'icona di rimozione sicura dell'hardware quando si vuole scollegare il dispositivo esterno d'archiviazione. Fare riferimento ala sezione "Formati di file supportati" a pagina 56 per i dettagli.**

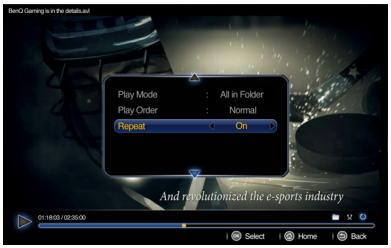
Durante la riproduzione video



NOME		DESCRIZIONE
OK	Play/Pause	Riproduce o sospende la riproduzione video.
▲/▼	Volume	Volume su/giù.
◀	Precedente	• Riproduce il video precedente. • Tenere premuto per mandare indietro il video. - La velocità aumenta di x2, x4, x8 e x16 con intervalli di 2 secondi.
▶	Successivo	• Riproduce il video successivo. • Tenere premuto per mandare avanti veloce il video. - La velocità aumenta di x2, x4, x8 e x16 con intervalli di 2 secondi.
⁘	Menu	Apre/chiude il menu impostazioni lettore video.
⮌	Indietro	• Torna al livello superiore del menu OSD. • Chiude il menu impostazioni lettore video. • Esce dal lettore video corrente e torna alla finestra di navigazione dei file.
⌂	Home	Esce dal lettore video e torna alla schermata principale.

Menu impostazioni lettore video

Il menu impostazioni lettore video fornisce un menu OSD (On-Screen Display) che permette di eseguire regolazioni durante la riproduzione video.



Uso del menu

1. Quando è visualizzato o schermo di proiezione, premere il tasto ⁘ del proiettore o del telecomando per aprire il menu OSD.
2. Quando è visualizzato il menu OSD, premere il tasto ▲/▼ per selezionare la voce voluta, poi regolare le impostazioni usando il tasto ◀/▶.
3. Per uscire dal menu OSD, premere di nuovo il tasto ⁘ del proiettore o del telecomando.

- **Fare riferimento alla tabella per i tipi di file dei sottotitoli supportati. Fare riferimento alla sezione "Formati di file supportati" a pagina 56.**

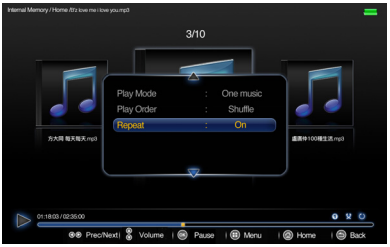
Menu

Voce del menu	Menu secondario	Opzioni
Colore parete		Disattiva/Giallo chiaro/Rosa/Verde chiaro/Blu/Lavagna
Rapporto		Schermo intero/4:3/16:9/16:10/ Automatico/Reale
Correzione automatica distorsione		Attiva/Disattiva
Correzione distorsione		
Impostazioni modalità immagine	Modalità immagine	Luminoso/Standard/Cinema/Giochi/ Uten
	Modalità riferimento	Luminoso/Standard/Cinema/Giochi
	Luminosità	
	Contrasto	
	Colori	
	Tinta	
	Nitidezza	
	Temperatura colore	T1/T2/T3/T4
	Salva impostazioni	
Impostazioni di riproduzione	Modalità di riproduzione	Tutta la cartella/Un video
	Ordine di riproduzione	Normale/Mescola
	Ripeti	Attiva/Disattiva

Descrizione dei menu

FUNZIONE	DESCRIZIONE
Colore parete	Consente di correggere il colore dell'immagine proiettata se la superficie di proiezione non è bianca. Fare riferimento ala sezione "Uso della funzione Colore parete" a pagina 36 per i dettagli.
Rapporto	Ci sono quattro opzioni per impostare il rapporto dell'immagine in base all'origine del segnale d'ingresso. Fare riferimento ala sezione "Selezione delle proporzioni" a pagina 34 per i dettagli.
Correzione automatica distorsione	Corregge automaticamente la distorsione trapezoidale dell'immagine.
Correzione distorsione	Corregge automaticamente qualsiasi distorsione trapezoidale dell'immagine. Fare riferimento ala sezione "Correzione della distorsione trapezoidale" a pagina 31 per i dettagli.
Impostazioni modalità immagine	**Modalità immagine** Sono fornite delle modalità predefinite per ottimizzare l'impostazione dell'immagine del proiettore ed adattarla al tipo di programma in uso. **Modalità riferimento** Seleziona la modalità immagine che meglio si adatta alle necessità di qualità d'immagine e la regola ulteriormente in base alle selezioni elencate nella stessa pagina che segue. ☞ **Questa funzione è disponibile solo quando è selezionata l'opzione Uten.** **Luminosità** Regola la luminosità delle immagini. **Contrasto** Regola il grado di differenza tra le aree scure e chiare dell'immagine. **Colori** Regola il livello di saturazione del colore, ovvero la quantità di ciascun colore in un'immagine video. **Tinta** Regola i toni del rosso e del verde dell'immagine. ☞ **Questa funzione è disponibile solo quando il formato del sistema è NTSC.** **Nitidezza** Regola l'immagine per farla apparire più o meno nitida. **Temperatura colore** Regola la temperatura del colore. Con temperature più alte lo schermo sembra più freddo; con temperature più basse lo schermo sembra più caldo. **Salva impostazioni** Salva le impostazioni eseguite per la modalità Uten.
Impostazioni di riproduzione	**Modalità di riproduzione** Permette di scegliere se riprodurre un solo video o tutti i video di una cartella. **Ordine di riproduzione** Permette di selezionare l'ordine di riproduzione dei file. **Ripeti** Permette di selezionare se ripetere la riproduzione video.

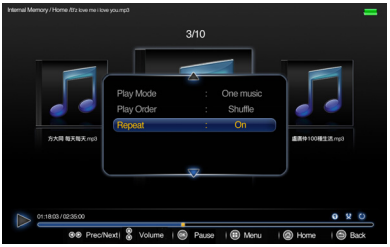
Durante l'esecuzione musicale



NOME		DESCRIZIONE
OK	Play/Pause	Riproduce o sospende la riproduzione musicale.
▲/▼	Volume	Volume su/giù.
◀	Precedente	• Riproduce il brano precedente. • Tenere premuto per mandare indietro il brano.
▶	Successivo	• Riproduce il brano successivo. • Tenere premuto per mandare avanti veloce il brano.
⁘	Menu	Apre/chiude il menu impostazioni lettore musicale.
⮌	Indietro	• Torna al livello superiore del menu OSD. • Chiude il menu impostazioni lettore video. • Esce dal lettore musicale corrente e torna alla finestra di navigazione dei file.
⌂	Home	Esce dal lettore musicale e torna alla schermata principale.

Menu impostazioni lettore musicale

Il menu impostazioni lettore musicale fornisce un menu OSD (On-Screen Display) che permette di eseguire regolazioni durante la riproduzione musicale.



Uso del menu

1. Quando è visualizzato o schermo di proiezione, premere il tasto ⁘ del proiettore o del telecomando per aprire il menu OSD.
2. Quando è visualizzato il menu OSD, premere il tasto ▲/▼ per selezionare la voce voluta, poi regolare le impostazioni usando il tasto ◀/▶.
3. Per uscire dal menu OSD, premere di nuovo il tasto ⁘ del proiettore o del telecomando.

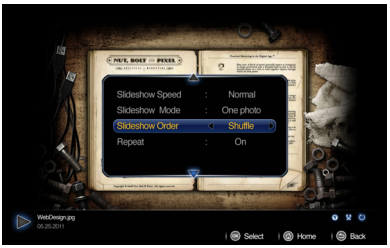
Menu

Voce del menu	Opzioni
Modalità di riproduzione	Tutta la cartella/Un brano musicale
Ordine di riproduzione	Normale / Mescola
Ripeti	Attiva/Disattiva

Descrizione dei menu

FUNZIONE	DESCRIZIONE
Modalità di riproduzione	Permette di scegliere se riprodurre un solo brano o tutti i brani di una cartella.
Ordine di riproduzione	Permette di selezionare l'ordine di riproduzione dei brani.
Ripeti	Permette di selezionare se ripetere la riproduzione musicale.

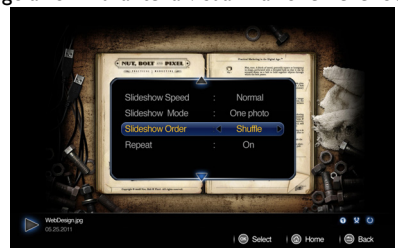
Quando si visualizzano le foto



NOME		DESCRIZIONE
OK	Play/Pause	Riproduce o mette in pausa una presentazione.
◀	Precedente	Foto precedente.
▶	Successivo	Foto successiva.
⁙	Menu	Apre/chiude il menu impostazioni lettore foto.
⮌	Indietro	• Torna al livello superiore del menu OSD. • Chiude il menu impostazioni lettore foto. • Esce dal lettore foto corrente e torna alla finestra di navigazione dei file.
⌂	Home	Esce dal lettore foto e torna alla schermata principale.

Menu impostazioni lettore foto

Il menu impostazioni lettore foto fornisce un menu OSD (On-Screen Display) che permette di eseguire regolazioni durante la visualizzazione delle foto.



Uso del menu

1. Quando è visualizzato o schermo di proiezione, premere il tasto ⁙ del proiettore o del telecomando per aprire il menu OSD.
2. Quando è visualizzato il menu OSD, premere il tasto ▲/▼ per selezionare la voce voluta, poi regolare le impostazioni usando il tasto ◀/▶.
3. Per uscire dal menu OSD, premere di nuovo il tasto ⁙ del proiettore o del telecomando.

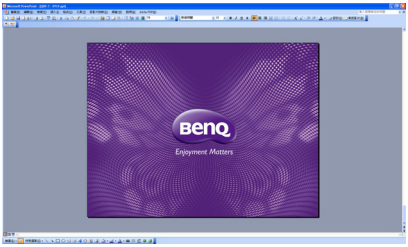
Menu

Voce del menu	Opzioni
Velocità presentazione	Veloce / Normale / Lenta
Modalità presentazione	Tutta la cartella/ Una foto
Ordine presentazione	Normale / Mescola
Ripeti	Attiva/Disattiva

Descrizione dei menu

FUNZIONE	DESCRIZIONE
Velocità presentazione	Permette di selezionare la velocità della presentazione.
Modalità presentazione	Permette di scegliere se visualizzare una sola foto o tutte le foto di una cartella.
Ordine presentazione	Permette di selezionare l'ordine di presentazione delle foto.
Ripeti	Permette di selezionare se ripetere la presentazione.

Quando si visualizzano i documenti



NOME		DESCRIZIONE
OK	Play/Pause	Ingrandisce la pagina corrente.
▲	Precedente	Va alla pagina precedente quando la pagina non è ingrandita. Quando la pagina è ingrandita visualizza la parte superiore della pagina.
▼	Successivo	Va alla pagina successiva quando la pagina non è ingrandita. Quando la pagina è ingrandita visualizza la parte inferiore della pagina.
◄	Sposta a sinistra	Quando la pagina è ingrandita visualizza il lato sinistro della pagina.
►	Sposta a destra	Quando la pagina è ingrandita visualizza il lato destro della pagina.
⮌	Indietro	Esce dal visualizzatore di documenti corrente e torna alla finestra di navigazione dei file.
⌂	Home	Esce dal visualizzatore di documenti corrente e torna alla schermata principale.

- **Il tempo di caricamento potrebbe essere più lungo per i file di grandi dimensioni.**
- **Il visualizzatore di documenti potrebbe non funzionare in modo appropriato quando un file non è conforme agli standard o è danneggiato.**
- **Il visualizzatore di documenti potrebbe non funzionare quando un file contiene troppi dati da visualizzare sullo schermo. (Ad esempio: troppi dati in un foglio di lavoro di Excel.)**
- **Il visualizzatore di documenti supporta un solo carattere. Se lo schermo usa altri caratteri, l'immagine visualizzata potrebbe essere diversa dall'originale.**
- **Ad esempio:**
- **1. La posizione delle interruzioni di riga in una frase potrebbe essere diversa.**
- **2. La posizione delle interruzioni di pagina di un documento MS Word potrebbe essere modificata. In questo caso, il documento potrebbe essere visualizzato in modo in base alla proprietà Layout di Immagini o Forme o Oggetto di MS Word. (Fare riferimento al Manuale di MS Word per altre informazioni sulle proprietà Layout.)**
- **Alcune funzioni supportate dal PC non sono supportate dal proiettore, come le seguenti funzioni di PowerPoint: Animazione, 3D, Smart Art, Collegamento ipertestuale, Trasparenza e Gradazione.**
- **Questo prodotto non supporta file crittografati (DRM).**

Formati di file supportati

- **Documenti, Foto, Musica**

VOCE	ESTENSIONE DEL FILE
Documenti	Adobe PDF 1.0~1.4 (PDF)
	MS PowePoint 97~2010 (ppt, pptx)
	MS Excel 95~2010 (xls, xlsx)
	MS Word 95~2010 (doc, docx)
Foto	JPG, BMP, PNG
Musica	MP3, MP2, APE, FLAC, OGG, WAV

- **Video, sottotitoli**

VOCE	ESTENSIONE DEL FILE	DESCRIZIONE
Video	FLV	1920x1080 30fps al massimo
Sottotitoli	MKV integrati, SRT (.srt)	• I file dei sottotitoli devono trovarsi nella stessa cartella dei file video. • Il nome dei file dei sottotitoli deve essere uguale al nome dei file video.
Portata Bit Rate: Se il bit rate massimo di un file video è superiore a 10MB, può provocare ritardi nella riproduzione video.		

☞ **Visitare il sito BenQ.com per altri dettagli sugli ultimi formati supportati.**

Uso dello streaming USB

Il proiettore supporta lo streaming USB per la visualizzazione USB ed il trasferimento file USB.

Display USB

Il proiettore può proiettare lo schermo del computer usando il cavo USB invece del cavo VGA.

Come si usa a visualizzazione USB:

1. Collegare il proiettore al computer usando il cavo USB.
2. Accendere il proiettore ed il dispositivo d'origine video. Il proiettore visualizza la schermata principale.
3. Premere il tasto ◀/▶ per selezionare USB Streaming (Streaming USB).
4. Premere il tasto ▲/▼ per selezionare Display USB e poi premere il tasto **OK** per accedere.
5. Se il computer può installare automaticamente il driver USB, si vedrà lo schermo del computer.

6. Se lo schermo del computer non è proiettato, andare su "Risorse del computer", trovare "BenQUSB EZ Display" (è come usare una chiavetta) e poi eseguire il file "Autorun.exe".
7. Premere il tasto ⮌ o ⌂ per uscire dalla proiezione dello schermo del computer e tornare alla schermata principale del proiettore.

- **Se il sistema Microsoft Windows installato sul PC è Windows 7 o versione più recente, è necessario installare manualmente il driver. Seguire le istruzioni su schermo.**
- **Questa funzione non supporta dispositivi Mac OS.**

Win 2000	Win XP SP2 32 Bit	Win XP 64 Bit	Win Vista 32 bit	Win Vista 64 bit	Win7 32 bit	Win7 64 bit	MAC
x	v	x	v	v	v	v	x

Trasferimento file USB

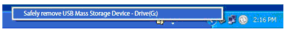
Il proiettore può essere collegato per trasferire i file dal computer al proiettore. Il file saranno salvati nella memoria interna, poi si possono proiettare i file usando il proiettore.

Come si usa il trasferimento file USB:

1. Collegare il proiettore al computer usando il cavo USB.
2. Accendere il proiettore ed il dispositivo d'origine video. Il proiettore visualizza la schermata principale.
3. Premere il tasto ◀/▶ per selezionare USB Streaming (Streaming USB).
4. Premere il tasto ▲/▼ per selezionare USB File Transfer (Trasferimento file USB) e poi premere il tasto **OK** per accedere.
5. Se la connessione riesce, sullo schermo si vedrà il messaggio "Proiettore in modalità di trasferimento file USB".
6. Cercare l'icona "Disco rimovibile". Questo "Disco rimovibile" è la memoria interna de proiettore.

7. Copiare e incollare, oppure seguire un trascinamento selezione dei file dal computer al disco rimovibile.
8. Per visualizzare questi file, usare il tasto ◀ / ▶ per selezionare Memoria interna. Fare riferimento ala sezione "Visualizzazione di file della memoria interna, chiavetta USB e scheda SD" a pagina 47 per i dettagli.
9. Premere il tasto ⮌ o ⌂ per uscire dalla modalità di trasferimento file USB e tornare alla schermata principale del proiettore.

Come si scollega il proiettore dal PC:



Assicurarsi di terminale in modo appropriato il collegamento per evitare di danneggiare il proiettore o i dati.

1. Fare clic sull'icona nella barra delle applicazioni di Windows.
2. Fare clic sul messaggio a comparsa.
3. Scollegare il cavo USB solo quando il messaggio avvisa che è possibile rimuovere l'hardware in sicurezza.

- **Non scollegare il cavo USB mentre è in corso la copia dei file, perché si possono provocare perdite dei dati o danni al proiettore.**
- **La connessione non sarà terminata se sul PC sono aperti dei file del proiettore. Chiudere tutti i file del proiettore e riprovare.**
- **Altre versioni di Windows funzionano in modo simile. Seguire la procedura corretta della propria versione di Windows per rimuovere in sicurezza i dispositivi USB dal computer.**
- **Questa funzione non supporta dispositivi Mac OS.**

Uso del menu Impostazioni

Questo menu serve per impostare l'ambiente operativo del proiettore.

Uso del menu

1. Premere il tasto ◀ /▶ per selezionare l'icona **Impostazioni** nella schermata principale ed aprire il menu OSD.
2. Quando il menu OSD è visualizzato, premere il tasto ▲ /▼ per selezionare una voce del menu principale.
3. Dopo avere selezionato la voce voluta nel menu principale, Premere il tasto **OK** per accedere al menu secondario e regolare la funzione.
4. Premere il tasto ▲ /▼ per selezionare la voce voluta e poi premere il tasto **OK** per aprire il menu.
5. Selezionare le impostazioni usando il tasto ▲ /▼ /◀ /▶ e poi premere il tasto **OK** per confermare. Dopo avere selezionato l'impostazione, il menu OSD torna alla voce selezionata.
6. Premere il tasto ⮌ per tornare al menu principale.
   Premere il tasto ⌂ per tornare direttamente alla schermata principale.
7. Premere di nuovo il tasto ⮌ per tornare alla schermata principale.

Menu

Menu principale	Menu secondario		Opzioni
1. GENERALE	Lingua		English / Français / Deutsch Italiano / Español / Русский 繁體中文 /简体中文 /日本語 / 한국어 / Svenska / Nederlands / Türkçe / Čeština / Português / ไทย / Polski Magyar/ Български/ Hrvatski/ Română/ Suomi/ Norsk/ Dansk /Indonesian/Ελληνικά/ العربية / हिन्दी
	Modalità LED		Normale/Eco
	Colore parete		Disattiva/Giallo chiaro/Rosa/ Verde chiaro/Blu/Lavagna
	Correzione automatica distorsione		Attiva/Disattiva
	Spegnimento automatico		Disabilita / 5 min / 10 min / 15 min / 20 min / 25 min / 30 min
	Schermata d'avvio		BenQ/Nero/Blu
	Modalità altitudine elevata		Attiva/Disattiva
	Impostazioni audio	Mute	Attiva/Disattiva
		Volume	
		Suono tasti	Attiva/Disattiva
		Audio in modalità di standby	Disattiva / iPhone & iPod
	Durata visualizzazione menu		5 sec/10 sec/15 sec/20 sec/25 sec/30 sec
	Impostazioni di protezione	Modifica password	
		Richiamo password	
		Modificare impostazioni protezione	
		Blocco accensione	Attiva/Disattiva
	Modello di prova		
	Ripristina tutte le impostazioni		
	Aggiornamento firmware		
2. INFORMAZIONI	Origine		
	Modalità immagine		
	Sistema di colore		
	Risoluzione		
	Memoria interna		
	Scheda SD		
	Chiavetta USB		
	Versione firmware		

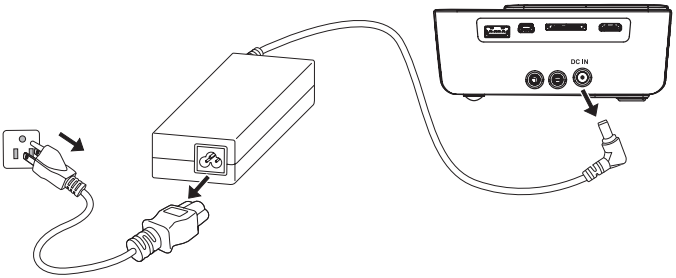
Descrizione dei menu

	FUNZIONE	DESCRIZIONE
I. Menu GENERALE	**Lingua**	Imposta la lingua dei menu OSD (On-Screen Display).
	Modalità LED	Scegliere **Eco** per abbassare la potenza della LED che, di conseguenza, diminuirà il consumo energetico, aumenterà la durata della LED e ridurrà il disturbo. Scegliere **Normal**e per tornare alla modalità normale.
	Colore parete	Consente di correggere il colore dell'immagine proiettata se la superficie di proiezione non è bianca.
	Correzione automatica distorsione	Corregge automaticamente la distorsione trapezoidale dell'immagine.
	Spegnimento automatico	Consente al proiettore di spegnersi automaticamente se non si rileva alcun segnale d'ingresso dopo un intervallo impostato.
	Schermata d'avvio	Permette di selezionare la schermata da visualizzare durante l'avvio del proiettore. Ci sono a disposizione tre opzioni: Logo BenQ, Blu o Nero.
	Modalità altitudine elevata	Una modalità per il funzionamento ad altitudini elevate. Fare riferimento ala sezione "Funzionamento ad altitudini elevate" a pagina 37 per i dettagli.
	Impostazioni audio	Fare riferimento ala sezione "Regolazione del sonoro" a pagina 37 per i dettagli.
	Durata visualizzazione menu	Imposta l'intervallo d'attività del menu OSD dall'ultima pressione di un tasto. L'intervallo va da 5 a 30 secondi, con incrementi di 5 secondi.
	Impostazioni di protezione	Fare riferimento ala sezione "Protezione del proiettore" a pagina 32 per i dettagli.
	Modello di prova	Selezionando **Attiva** si abilita la funzione ed il proiettore visualizza il modello di prova. Aiuta a regolare le dimensioni dell'immagine e la messa a fuoco e verifica che l'immagine sia proiettata senza distorsione.
	Ripristina tutte le impostazioni	Riporta tutte le impostazioni sui valori predefiniti.
	Aggiornamento firmware	L'aggiornamento del firmware alla versione più recente è consentito solamente usando una scheda SD.

	FUNZIONE	DESCRIZIONE
2. Menu INFORMAZIONI	**Origine**	Mostra l'origine del segnale corrente.
	Modalità immagine	Mostra la modalità selezionata.
	Sistema di colore	Mostra il formato del sistema dell'ingresso: RGB o YUV.
	Risoluzione	Mostra la risoluzione originale del segnale d'ingresso.
	Memoria interna	Mostra lo stato della capacità della memoria: memoria interna.
	Scheda SD	Mostra lo stato della capacità della memoria: scheda SD.
	Chiavetta USB	Mostra lo stato della capacità della memoria: chiavetta USB.
	Versione firmware	Mostra la versione del firmware.

Spegnimento del proiettore

1. Premere il tasto **Alimentazione** e sarà visualizzato un messaggio di conferma.
   Se non risponde entro alcuni secondi, il messaggio sparirà.
2. Premere di nuovo il tasto **Alimentazione**.
3. L'indicatore LED d'alimentazione lampeggia di colore blu e le ventole si arrestano.
4. Scollegare il cavo d'alimentazione dalla presa a muro quando il proiettore non è usato per periodi prolungati.



Manutenzione

Cura del proiettore

Il proiettore richiede poche operazioni di manutenzione. L'unico intervento da eseguire regolarmente è la pulizia dell'obiettivo.

Non rimuovere mai alcuna parte del proiettore. Contattare il rivenditore se è necessaria la sostituzione di altre parti.

Pulizia dell'obiettivo

Pulire l'obiettivo ogni volta che si nota della sporcizia o della polvere sulla superficie.

- Rimuovere la polvere utilizzando una bomboletta di aria compressa.
- Usare un panno specifico per la pulizia delle lenti o inumidire un panno morbido con un detergente per lenti e pulire delicatamente la superficie dell'obiettivo, per rimuovere sporcizia o macchie.

⚠ **Non usare mai materiali abrasivi per pulire l'obiettivo.**

Pulizia della copertura del proiettore

Prima di pulire la copertura, spegnere il proiettore con l'appropriata procedura di spegnimento appropriata, descritta nella sezione "Spegnimento del proiettore" a pagina 63, e poi scollegare il cavo d'alimentazione.

- Pulire la copertura con un panno morbido e senza peluria per rimuovere sporcizia o polvere.
- Rimuovere la polvere o le macchie resistenti con un panno morbido inumidito con acqua o detergente con pH neutro. Poi asciugare la copertura.

⚠ **Non utilizzare mai cera, alcool, benzene, solvente o altri detergenti chimici. Questi prodotti possono danneggiare la copertura.**

Immagazzinamento del proiettore

Attenersi alle istruzioni che seguono quando è necessario immagazzinare il proiettore per un periodo prolungato:

- Assicurarsi che la temperatura e l'umidità del luogo d'immagazzinamento rientrino nei limiti indicati per il proiettore. Fare riferimento alla sezione "Specifiche tecniche" a pagina 67 oppure consultare il rivenditore per informazioni sui valori.
- Ritrarre i piedini di regolazione.
- Rimuovere le batterie dal telecomando.
- Imballare il proiettore nella confezione originale o equivalente.

Trasporto del proiettore

Si raccomanda di spedire il proiettore imballato nella confezione originale o equivalente.

Indicatori LED

Stato / Problemi	Indicatori LED			Comportamento del LED
	Alimentazione	OK e Anello	Tasto	
Standby	Blu	Disattiva	Disattiva	Il LED d'alimentazione lampeggia lentamente
Accensione	Blu	Blu	Bianco	Accesi in sequenza: Alimentazione->Tasto->Anello e OK
Raffreddamento	Blu	Disattiva	Disattiva	Il LED d'alimentazione lampeggia lentamente
Errore ventola 1	Disattiva	Blu	Bianco	Prima lampeggia il LED anello e OK e poi lampeggia il LED tasto (intervalli di 1,5 secondi)
Errore temperatura	Disattiva	Blu	Bianco	Il LED anello e OK ed il LED tasto lampeggiano contemporaneamente (intervallo di 1,5 secondi per il LED)

Risoluzione dei problemi

ⓘ Il proiettore non si accende.

Causa	Soluzione
Il cavo d'alimentazione non eroga corrente.	Collegare l'adattatore AC alla presa DC IN del proiettore, collegare il cavo d'alimentazione nella presa AC dell'adattatore AC, collegare il cavo d'alimentazione alla presa di corrente. Se la presa di corrente è dotata di interruttore, assicurarsi che questo sia in posizione d'accensione.
Si sta tentando di riaccendere il proiettore durante la procedura di raffreddamento.	Attendere il completamento della procedura di raffreddamento.

ⓘ Nessuna immagine

Causa	Soluzione
L'origine non è accesa oppure non è collegata correttamente.	Accendere l'origine e controllare che il cavo segnale sia collegato correttamente.
Il proiettore non è collegato correttamente al dispositivo del segnale d'ingresso.	Controllare il collegamento.
Il segnale d'ingresso non è stato selezionato correttamente.	Selezionare il segnale d'ingresso corretto col tasto ◀ / ▶ del proiettore o del telecomando.

ⓘ Immagine sfuocata

Causa	Soluzione
L'obiettivo non è messo a fuoco correttamente.	Regolare la messa a fuoco usando la ghiera di messa a fuoco.
Il proiettore e lo schermo non sono allineati correttamente.	Regolare l'angolo di proiezione, la direzione ed anche l'altezza dell'unità, se necessario.

ⓘ Il telecomando non funziona

Causa	Soluzione
Le batterie sono scariche.	Sostituire con batterie nuove.
C'è un ostacolo tra il telecomando ed il proiettore.	Rimuovere l'ostacolo.
Ci si trova ad una distanza eccessiva dal proiettore.	Stare ad una distanza massima di 7 metri (23 piedi) dal proiettore.

ⓘ La password non è corretta

Causa	Soluzione
Non ci si ricorda la password.	Fare riferimento alla sezione "Accesso alla procedura di richiamo della password" a pagina 32 per i dettagli.

Specifiche tecniche

Specifiche del proiettore

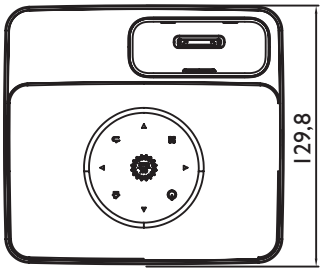
Tutte le specifiche sono soggette a modifiche senza preavviso.

Generale	
Nome prodotto	Proiettore Mini
Nome modello	GP2
Ottica	
Risoluzione	1280 x 800 WXGA
Sistema di visualizzazione	1-CHIP DMD
Numero/F dell'obiettivo	F = 1,928 f = 26,95 mm
Lampada	LED
Rapporto proiezione	1,13 (44" a 1 m)
Elettricità	
Alimentazione	CA 100–240V, 3,20 A, 50-60 Hz (Automatica)
Consumo energetico	48 W (al massimo); < 1 W (Standby)
Correzione distorsione	1D, Verticale +/- 40 gradi
Meccanica	
Dimensioni	140,3 mm (L) x 52,5 mm (H) x 129,8 mm (P)
Peso	565 g
Terminale di input	
Multi-input	
Ingresso computer	D-Sub 15-pin (femmina) x 1
Ingresso a componenti	Analogico - D-Sub <-> RCA a componenti x 3 (tramite ingresso RGB) Video digitale HDMI x1 (di tipo mini)
Ingresso video	Connettore RCA x 1
HDMI	HDMI (v1.3): x1 (di tipo mini)
Ingresso audio	Connettore RCA x 2 Connettore stereo mini 3,5 mm x 1
USB di tipo A	Per la chiavetta USB. Supporto di video/foto/musica/ documenti.
USB di tipo mini B	Supporto di visualizzazione USB e di trasferimento file USB
Alloggio scheda SD	Supporto di video/foto/musica/documenti
Ingresso iPhone/iPod	con dock iPhone/iPod integrato
Memoria interna	2GB (1,3 GB per uso dell'utente)
Terminale output	
Uscita audio	Connettore stereo mini 3,5 mm x 1
Requisiti ambientali	
Temperatura operativa	Da 0°C – a 40°C sul livello del mare

Umidità relativa operativa	10%-90% (senza condensa)
Altitudine operativa	• 0-1.499 m a 0°C - 35°C • 1.500 - 3.000 m a 0°C - 30°C (con Modalità altitudine elevata attiva)

Dimensioni

140,3 mm (L) x 52,5 mm (H) x 129,8 mm (P)



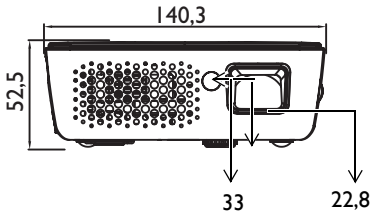


Tabella temporizzazioni

Frequenze supportate per ingressi PC

Risoluzione	Modalità	Frequenza verticale (Hz)	Frequenza orizzontale (kHz)
720 x 400	720 x 400_70	70,087	31,469
640 x 480	VGA_60	59,940	31,469
	VGA_75	75,000	37,500
	VGA_85	85,008	43,269
800 x 600	SVGA_60	60,317	37,879
	SVGA_75	75,000	46,875
	SVGA_85	85,061	53,674
1024 x 768	XGA_60	60,004	48,363
	XGA_70	70,069	56,476
	XGA_75	75,029	60,023
	XGA_85	84,997	68,667
1152 x 864	1152 x 864_75	75,00	67,500
1024 x 576	Temporizzazione notebook BenQ	60,0	35,820
1024 x 600	Temporizzazione notebook BenQ	64,995	41,467
1280 x 720	1280 x 720_60	60	45,000
1280 x 768	1280 x 768_60	59,870	47,776
1280 x 800	WXGA_60	59,810	49,702
	WXGA_75	74,934	62,795
	WXGA_85	84,880	71,554
1280 x 1024	SXGA_60	60,020	63,981
	SXGA_75	75,025	79,976
1280 x 960	1280 x 960_60	60,000	60,000
1360 x 768	1360 x 768_60	60,015	47,712
1440 x 900	WXGA+_60	59,887	55,935
1400 x 1050	SXGA+_60	59,978	65,317
1680 x 1050	1680 x 1050_60	59,954	65,290
640 x 480 a 67Hz	MAC13	66,667	35,000
832 x 624 a 75Hz	MAC16	74,546	49,722
1024 x 768 a 75Hz	MAC19	74,93	60,241

1152 x 870 a 75Hz	MAC21	75,06	68,68

Temporizzazioni supportate per ingresso HDMI

Temporizzazioni PC:

Risoluzione	Modalità	Frequenza verticale (Hz)	Frequenza orizzontale (kHz)
640 x 480	VGA_60	59,940	31,469
	VGA_72	72,809	37,861
	VGA_75	75,000	37,500
	VGA_85	85,008	43,269
720 x 400	720 x 400_70	70,087	31,469
800 x 600	SVGA_60	60,317	37,879
	SVGA_72	72,188	48,077
	SVGA_75	75,000	46,875
	SVGA_85	85,061	53,674
1024 x 768	XGA_60	60,004	48,363
	XGA_70	70,069	56,476
	XGA_75	75,029	60,023
	XGA_85	84,997	68,667
1152 x 864	1152 x 864_75	75,00	67,500
1024 x 576	Temporizzazione notebook BenQ	60,000	35,820
1024 x 600	Temporizzazione notebook BenQ	64,995	41,467
1280 x 720	1280 x 720_60	60	45,000
	1280 x 720_120	120	90,000
1280 x 768	1280 x 768_60	59,870	47,776
1280 x 800	WXGA_60	59,810	49,702
	WXGA_75	74,934	62,795
	WXGA_85	84,880	71,554
1280 x 1024	SXGA_60	60,020	63,981
	SXGA_75	75,025	79,976
1280 x 960	1280 x 960_60	60,000	60,000
	1280 x 960_85	85,002	85,938
1360 x 768	1360 x 768_60	60,015	47,712
1440 x 900	WXGA+_60	59,887	55,935
1400 x 1050	SXGA+_60	59,978	65,317
1600 x 1200	UXGA	60,000	75,000
1680 x 1050	1680 x 1050_60	59,954	65,290
640 x 480 a 67Hz	MAC13	66,667	35,000
832 x 624 a 75Hz	MAC16	74,546	49,772
1024 x 768 a 75Hz	MAC19	75,020	60,241
1152 x 870 a 75Hz	MAC21	75,06	68,68

Temporizzazioni video:

Temporizzazione	Risoluzione	Frequenza verticale (Hz)	Frequenza orizzontale (kHz)
480i*	720 (1440) x 480	59,94	15,73
480p	720 x 480	59,94	31,47
576i	720 (1440) x 576	50	15,63
576p	720 x 576	50	31,25
720/50p	1280 x 720	50	37,5
720/60p	1280 x 720	60	45,00
1080/24P	1920 x 1080	24	27
1080/25P	1920 x 1080	25	28,13
1080/30P	1920 x 1080	30	33,75
1080/50i	1920 x 1080	50	28,13
1080/60i	1920 x 1080	60	33,75
1080/50P	1920 x 1080	50	56,25
1080/60P	1920 x 1080	60	67,5

Temporizzazioni supportate per ingresso video a componenti - YPbPr

Temporizzazione	Risoluzione	Frequenza verticale (Hz)	Frequenza orizzontale (kHz)
480i*	720 x 480	59,94	15,73
480p	720 x 480	59,94	31,47
576i	720 x 576	50	15,63
576p	720 x 576	50	31,25
720/50p	1280 x 720	50	37,5
720/60p	1280 x 720	60	45,00
1080/50i	1920 x 1080	50	28,13
1080/60i	1920 x 1080	60	33,75
1080/24P	1920 x 1080	24	27
1080/25P	1920 x 1080	25	28,13
1080/30P	1920 x 1080	30	33,75
1080/50P	1920 x 1080	50	56,25
1080/60P	1920 x 1080	60	67,5

Temporizzazioni supportate per ingresso Video

Modalità video	Frequenza verticale (Hz)	Frequenza orizzontale (kHz)
NTSC*	60	15,73
PAL	50	15,63
SECAM	50	15,63
PAL-M	60	15,73
PAL-N	50	15,63
PAL-60	60	15,73
NTSC4,43	60	15,73

Garanzia e Informazioni sul copyright

Brevetti

Questo proiettore BenQ è coperto dai seguenti brevetti:

Brevetti U.S. 6,837,608; 7,275,834; 7,181,318; Brevetti TW 202690; 205470; I228635; I259932; Brevetti Cina (中国发明专利) ZL01143168.7; ZL03119907.0; ZL200510051609.2

Garanzia Limitata

BenQ garantisce questo prodotto per qualsiasi difetto dei materiali e della manodopera, in normali condizioni d'uso e di immagazzinamento.

Sarà richiesta la prova d'acquisto ogni volta che si fa un reclamo. Se questo prodotto si rivela difettoso durante il periodo coperto dalla garanzia, l'unico obbligo della BenQ e l'unico rimedio per l'utente è la sostituzione di qualsiasi parte difettosa (manodopera inclusa). Per ottenere l'assistenza in garanzia, avvisare immediatamente del difetto il rivenditore presso il quale è stato acquistato il prodotto.

Importante: La precedente garanzia sarà annullata se il cliente non usa il prodotto in accordo alle istruzioni scritte di BenQ, in modo particolare l'umidità d'ambiente deve essere compresa tra 10% e 90%, la temperatura tra 0° C e 35° C, l'altitudine deve essere inferiore a 4.920 piedi (ca. 1.499 m) e deve essere evitato l'uso del proiettore in ambienti polverosi. Questa garanzia dà diritti legali specifici, e si potrebbero anche avere altri diritti che variano da paese a paese.

Per altre informazioni, visitare il sito www.BenQ.com.

Copyright

© 2011 BenQ Corp. Le specifiche possono variare in base alle zone; visitare il negozio più vicino per i dettagli. Le caratteristiche e le specifiche del prodotto sono soggette a cambiamenti senza preavviso. Questo materiale può includere nomi di aziende e marchi di terzi che sono di proprietà dei rispettivi proprietari. Apple, il logo Apple, iPad, iPhone, iPod, iPod classic, iPod nano, iPod shuffle e iPod touch sono marchi della Apple Inc., registrati negli U.S.A. ed in altri paesi.

Disclaimer

La BENQ Corporation non si assume alcuna responsabilità né offre garanzie - esplicite o implicite - nei confronti dei contenuti del presente documento ed in particolare non concede alcuna garanzia di commerciabilità o idoneità a scopi specifici. Inoltre, la BenQ Corporation si riserva il diritto di rivedere questa pubblicazione e di eseguire modifiche periodiche dei suoi contenuti senza alcun obbligo, da parte dell'azienda, di informare chiunque di tali revisioni o modifiche.

* DLP, Digital Micromirror Device e DMD sono marchi della Texas Instruments. Gli altri sono marchi, brevetti o diritti delle loro rispettive aziende od organizzazioni.